

ScreenBeam®

ScreenBeam 1100Plus

ワイヤレスディスプレイ

受信機

ファームウェア 11.0.8.0

ユーザーマニュアル
(上級編)

V1.0

対象カタログ番号: SBWD1100P

目次

パートV IT管理者向けのデバイス管理.....	4
5.1 ScreenBeam CMSソフトウェアを使用する.....	4
5.2 ScreenBeamのローカル管理機能を使用する.....	4
5.2.1 方法1: ScreenBeamのローカルWi-Fiネットワーク.....	5
5.2.2 方法2: DHCP経由のネットワーク接続.....	7
5.2.3 方法3: ワイヤレスP2Pダイレクト接続.....	8
5.3 ScreenBeamを設定する.....	9
5.3.1 一般設定.....	9
5.3.2 ワイヤレスディスプレイモードを設定する.....	15
5.3.3 LAN経由のワイヤレスディスプレイ接続.....	16
5.3.4 P2Pの無線設定.....	23
5.3.5 セキュリティの設定.....	27
5.3.6 ディスプレイの設定.....	31
5.3.7 Digital Signageの設定.....	45
5.3.8 ネットワークの設定.....	46
5.3.9 ローカルWi-Fiの設定.....	55
5.3.10 受信機の管理用アクセスの設定.....	57
パートVI 受信機のファームウェアの更新.....	61
6.1 LMIからファームウェアを更新する.....	61
6.1.1 ローカルPCからファームウェアを更新する.....	61
6.1.2 インターネットからファームウェアを更新する.....	64
6.2 USBドライブを使用してファームウェアを更新する.....	66
Part VII 受信機のメンテナンス.....	68
7.1 受信機のログ動作を設定する.....	68
7.2 受信機のログをLMIにエクスポートする.....	69
7.3 リセットボタンを無効にする.....	70
7.4 システムの稼働時間を確認する.....	71
7.5 受信機を再起動する.....	72
7.6 受信機をデフォルトの設定にリセットする.....	73

7.7 最高のパフォーマンスを得るためのヒント	75
付録I トラブルシューティングとFAQ.....	76
トラブルシューティング.....	76
よくある質問 (FAQ)	79
付録II お知らせ	83
保障について	83
GPLに関する情報.....	83
テクニカルサポート.....	83

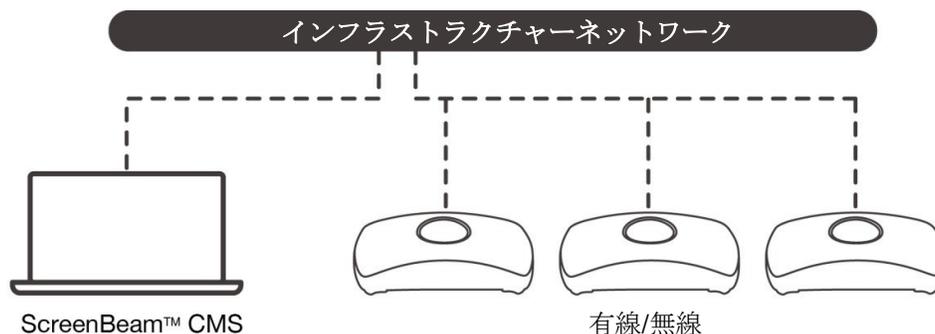
パートV IT管理者向けのデバイス管理

ScreenBeam 1100Pを管理するには、ScreenBeam CMSソフトウェアを使用するか、ScreenBeamのローカル管理インターフェイス（LMI）を利用します。

5.1 ScreenBeam CMSソフトウェアを使用する

ScreenBeam集中管理システム（CMS）は、複数のユニットをデプロイ、設定、管理するための一押しの無償ツールです。

1. CMSのソフトウェアとユーザーガイドは、次の場所から入手できます：
<https://customersupport.screenbeam.com/hc/en-us/>
2. セットアップ方法については、CMSのユーザーガイドを参照してください。



5.2 ScreenBeamのローカル管理機能を使用する

ローカル管理インターフェイス(LMI)では、ScreenBeamを1対1だけで設定/更新することができます。LMIには下記の3つの方法でアクセスできます。

- 方法1: ScreenBeamのローカルWi-Fiネットワーク
- 方法2: DHCP経由のネットワーク接続
- 方法3: ワイヤレスP2Pダイレクト接続

注:

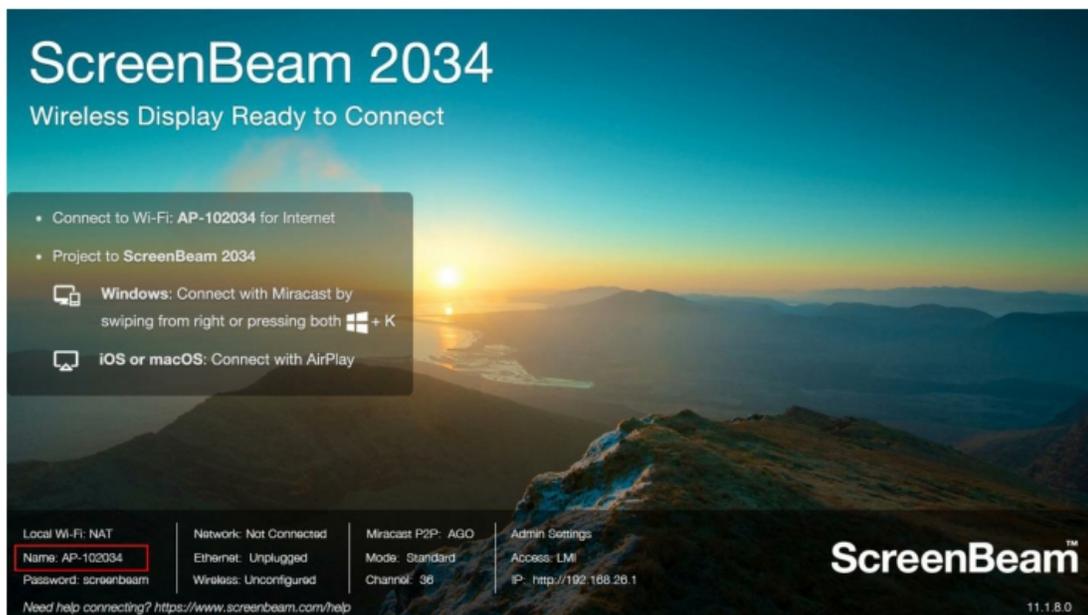
ローカル管理インターフェイスは、以下のいずれかの場合にアクセスできます。

- 受信機の**Local Management Interface Access**（ローカル管理インターフェイスへのアクセス）機能が**Auto**（自動）に設定されており、受信機が**CMS**に接続されていない。
- 受信機の**Local Management Interface Access**（ローカル管理インターフェイスへのアクセス）機能が**Enable**（有効）に設定されている。

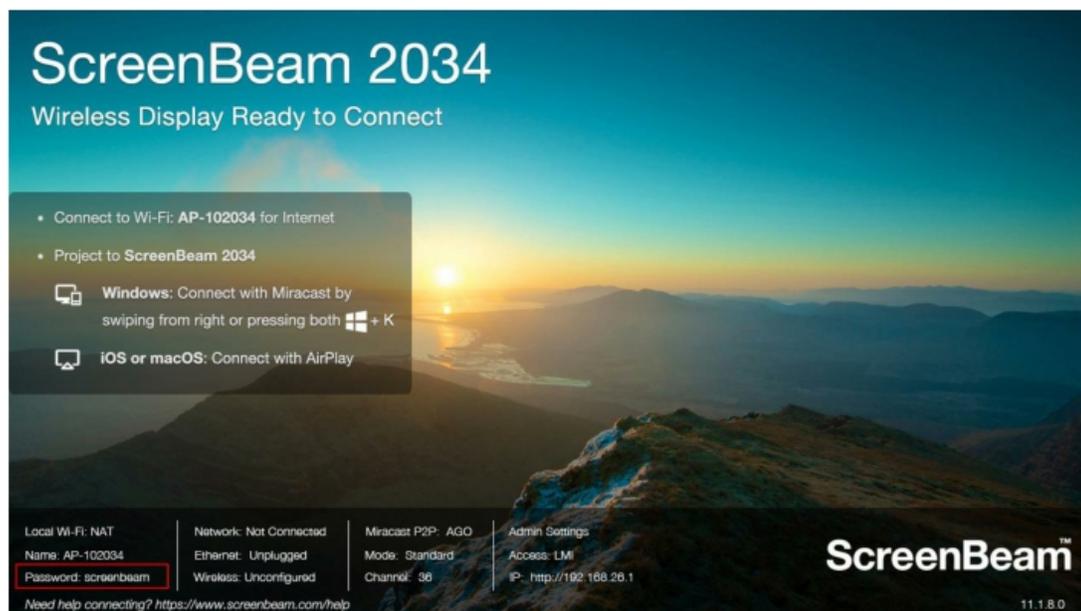
ローカル管理インターフェースの詳細については、セクション5.3.10.3「ローカル管理インターフェイスへのアクセスを設定する」を参照してください。

5.2.1 方法1: ScreenBeamのローカルWi-Fiネットワーク

1. ディスプレイ画面の表示に従って、クライアントデバイスのWi-Fiをワイヤレスネットワーク (AP) に接続します。



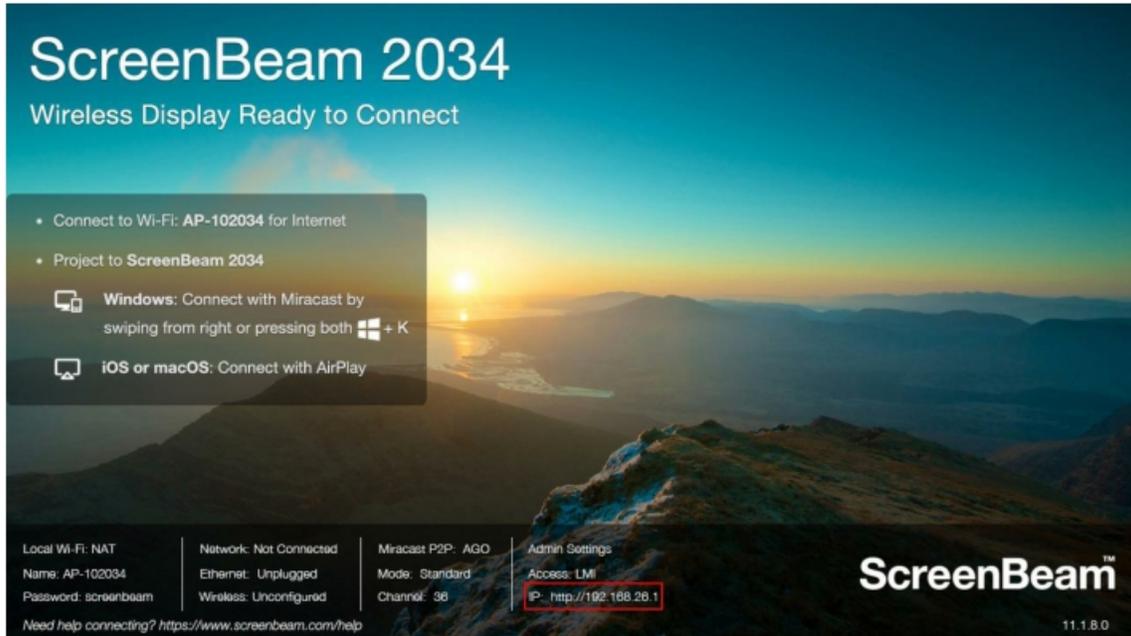
2. 無線ネットワークのパスワードを入力します。デフォルトのパスワードは**screenbeam**です（大文字と小文字が区別されます）。



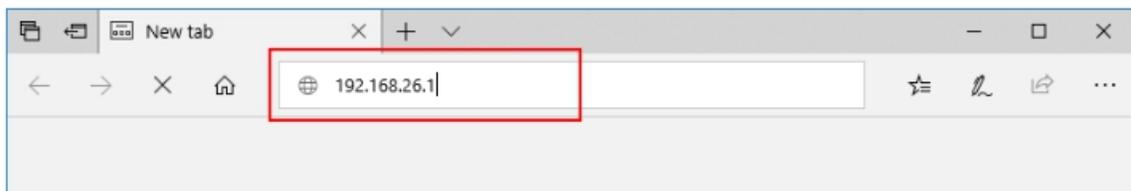
3. ディスプレイの**Ready to Connect**（接続準備完了）画面に、ScreenBeamに割り当てられたIPアドレスが表示されます。

注:

- 受信機が既存の無線ネットワークまたはLANに接続されない場合、受信機のIPアドレスは**192.168.26.1**になります。
- 受信機がネットワークに接続されると、割り当てられたIPアドレスが**Ready to Connect**（接続準備完了）画面に表示されます。



4. Webブラウザのアドレスバーに、割り当てられたIPアドレスを入力します。

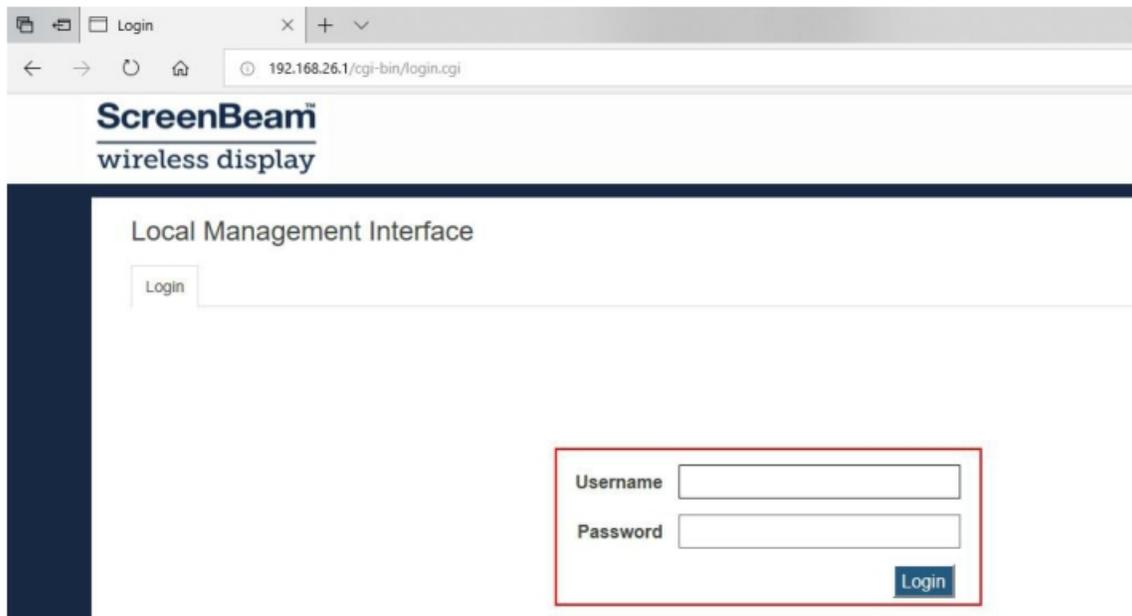


5. 「この接続またはサイトは安全ではない」というエラーメッセージがブラウザに表示される場合があります。その場合は、以下のように手動で接続を許可してください。

- **Chrome** ブラウザー: [詳細設定]をクリックし、[このまま続行]をクリックします。
- **Edge/IE** ブラウザー: [詳細情報]をクリックし、（[このサイトの閲覧を続行する（推奨されません）]）をクリックします。
- **Firefox** ブラウザー: [例外として扱うこともできます]をクリックし、[例外を追

加]をクリックし、[セキュリティ例外を承認]をクリックします。

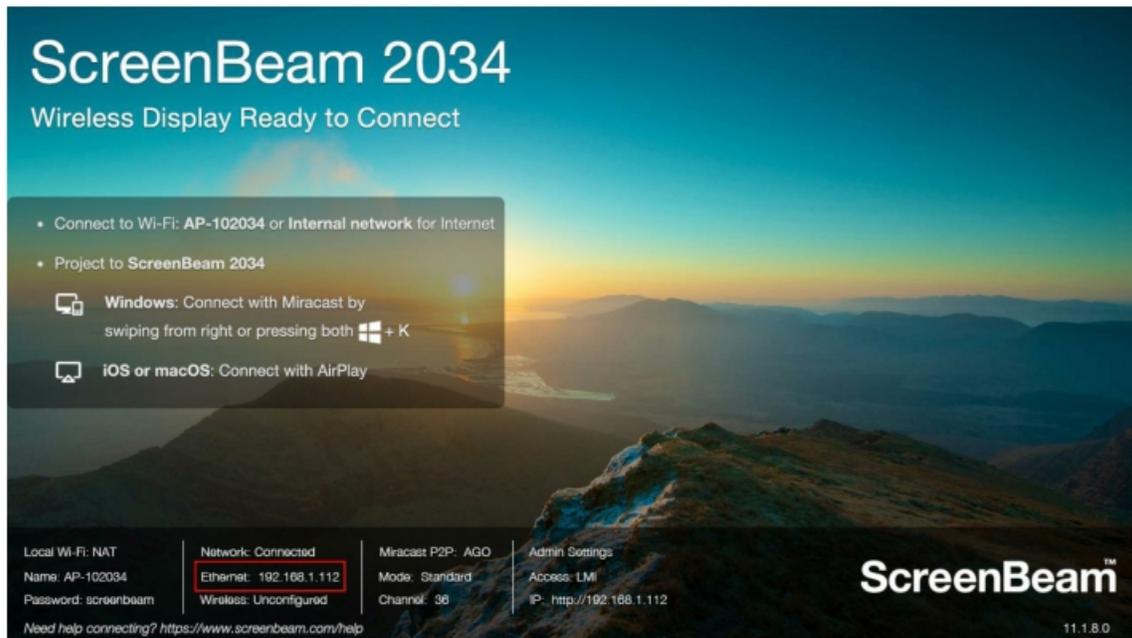
6. ScreenBeamの管理ページが表示されたら、**Username**（ユーザー名）に **Administrator**と入力し、**Password**（パスワード）に**screenbeam**と入力します（どちらも大文字と小文字が区別されます）。
デフォルトでは、ユーザー名は**Administrator**、パスワードは**screenbeam**となっています。



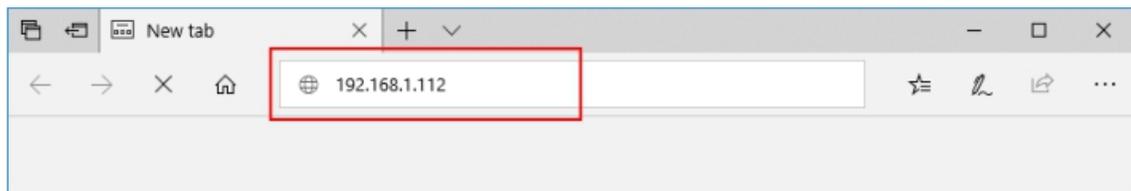
5.2.2 方法2: DHCP経由のネットワーク接続

1. シールド処理されて両端にRJ-45コネクタがついているCat 5e以上のイーサネットケーブルを使用して、ScreenBeamのイーサネットポートをDHCP対応のネットワークに接続します。

2. ディスプレイの**Ready to Connect**（接続準備完了）画面に、ScreenBeamに割り当てられたIPアドレスが表示されます。ScreenBeamと同じネットワーク上にあるPCまたはAppleデバイスのWebブラウザに、このアドレスを入力します。

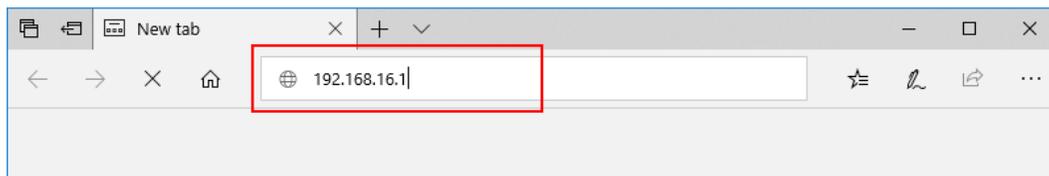


3. 方法1の手順5以降を実行します。



5.2.3 方法3: ワイヤレスP2Pダイレクト接続

1. セクション3.3「Wi-Fi Miracastを使用して接続する」の説明に従って、Windows 10/8.1デバイスをScreenBeamに接続します。



2. 接続したら、Webブラウザで**http://192.168.16.1**と入力し、LMIにアクセスします。
3. 方法1の手順5以降を実行します。

5.3 ScreenBeamを設定する

ローカル管理インターフェイスにログインすると、ローカル管理インターフェイスでScreenBeam 1100Pを設定できます。

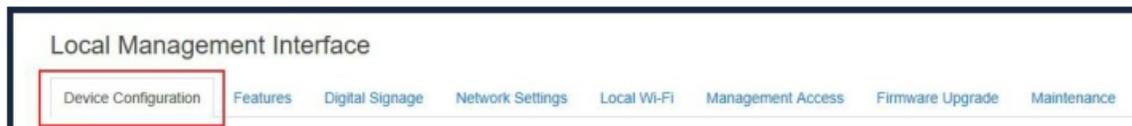
5.3.1 一般設定

このセクションでは、受信機の一般設定について説明します。

5.3.1.1 受信機の名前を変更する

受信機の名前を変更するには、以下の手順を実行します。

1. **Device Configuration** (デバイスの設定) タブをクリックして**Device Configuration** (デバイスの設定) タブのページを開きます。



2. **Device Name** (デバイス名) ボックスに新しい名前を入力します。

Device Status	Idle
Device Name	ScreenBeam 2034
Manufacturer Name	ScreenBeam Inc.

受信機の**Device Name** (デバイス名) には、以下の文字を使用できます。

- A-Z
- a-z
- 0-9
- ~!@#%&*()_+{}|:~\=-[];'./
- Unicodeが次の範囲である日本語の文字: \u3040-\u30FF、\u31F0~\u31FF、\u4E00~\u9FBF.
- 簡体中国語および繁体中国語

3. **Apply** (適用) ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



注: 新しい設定は直ちに反映されます。

5.3.1.2 ログイン時のユーザー名とパスワードを設定する

ログイン時のユーザー名とパスワードを変更するには、以下の手順を実行します。

1. **Device Configuration** (デバイスの設定) タブをクリックして**Device Configuration** (デ



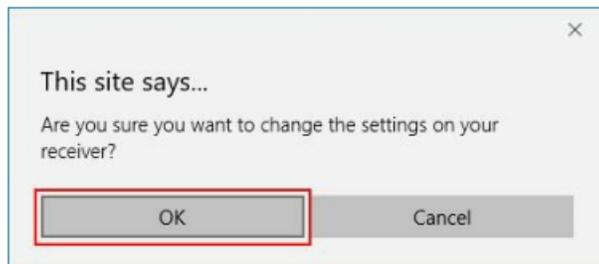
バイスの設定) タブのページを開きます。

2. **Administrator Username** (管理者のユーザー名) と **Administrator Password** (管理者のパスワード) の行に移動し、**Administrator Username** (管理者のユーザー名)

Model Name	SBWD1100P
Hardware Version	1.0.0.0
Administrator Username	Administrator
Administrator Password	<input type="password"/> Show Password
Display Language	English

ボックスと **Administrator Password** (管理者のパスワード) ボックスに新しいユーザー名とパスワードを入力します。

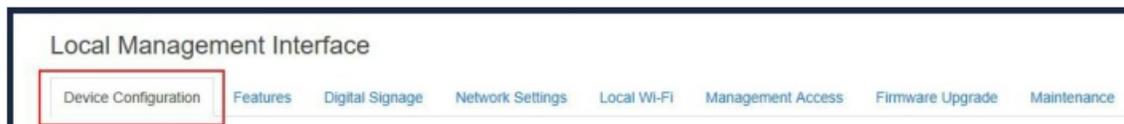
3. **Apply** (適用) ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



5.3.1.3 受信機の表示言語を設定する

受信機の表示言語を設定するには、以下の手順を実行します。

1. **Device Configuration** (デバイスの設定) タブをクリックして**Device Configuration** (デ



バイスの設定) タブのページを開きます。

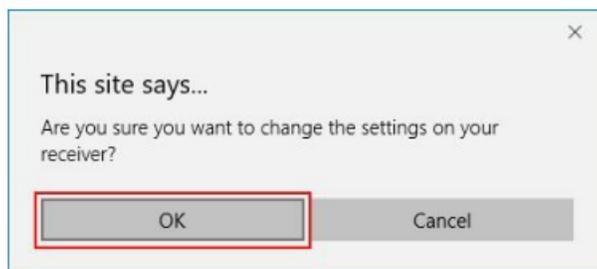
2. **Display Language** (表示言語) の行に移動し、**Display Language** (表示言語) ドロップダウンボックスから目的の言語を選択します。

現在、英語のみを利用できますが、日本語対応も追加される予定です。

注: この設定を変更すると、ディスプレイ画面に表示される言語が変更されます (設定用Webページの言語は変更されません)。

A screenshot of a configuration form. It includes fields for 'Administrator Password', 'Display Language' (set to 'English'), and '* Host Name' (set to 'SBWD-2034'). There is a 'Show Password' checkbox. The 'Display Language' dropdown menu is highlighted with a red box.

3. **Apply** (適用) ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。

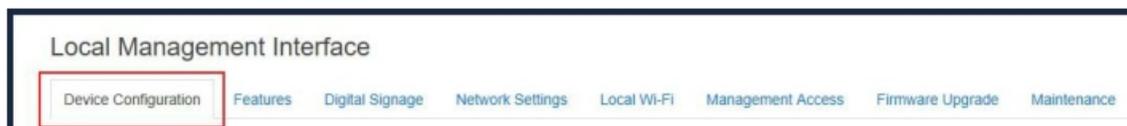


注: この設定を変更すると、再起動の後に有効になります。

5.3.1.4 受信機のホスト名を変更する

ホスト名は、ネットワーク上で受信機を識別するのに使用されます。受信機のホスト名を変更するには、以下の手順を実行します。

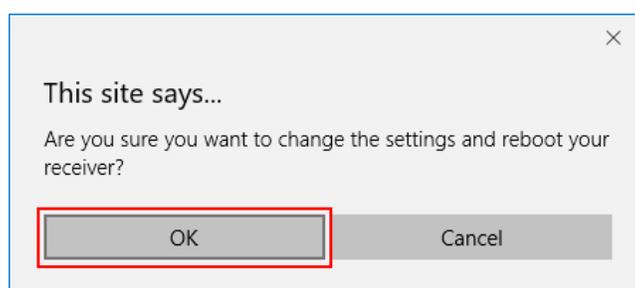
1. **Device Configuration**（デバイスの設定）タブをクリックして**Device Configuration**（デバイスの設定）タブのページを開きます。



2. **Host name**（ホスト名）の行に移動し、**Host name**（ホスト名）ボックスに新しいホスト名を入力します。

A screenshot of the configuration page showing the 'Host Name' field. The field is highlighted with a red box and contains the text 'SBWD-2034'. Other fields include 'Display Language' (English) and 'Time zone' ((UTC+00:00) Universal Time).

3. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。

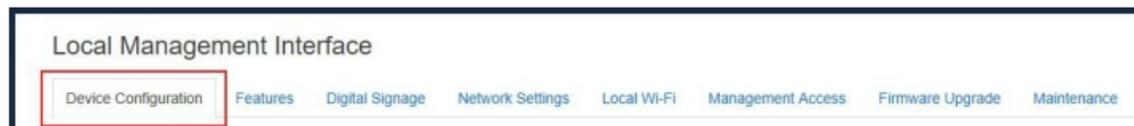


注: 受信機の新しいホスト名は、再起動後に反映されます。

5.3.1.5 タイムゾーンを設定する

タイムゾーンを変更するには、以下の手順を実行します。

1. **Device Configuration**（デバイスの設定）タブをクリックして**Device Configuration**（デ



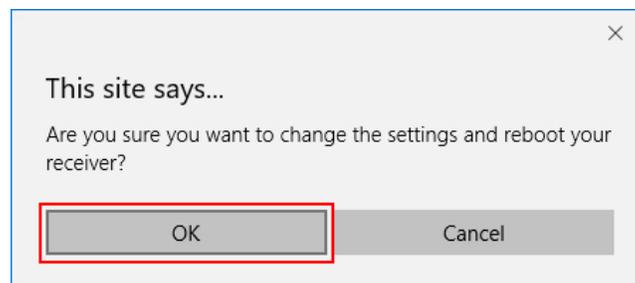
バイスの設定）タブのページを開きます。

2. **Time zone**（タイムゾーン）の行に移動し、ドロップダウンボックスでタイムゾーンを選択します。

The image shows a configuration form with two fields. The first field is labeled "* Host Name" and contains the text "SBWD-2034". The second field is labeled "Time zone" and is a dropdown menu currently showing "(UTC+00:00) Universal Time". A red rectangular box highlights the "Time zone" field.

注: 受信機は、接続されているCMSサーバーまたはNTPサーバーと時刻を同期します。

3. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。

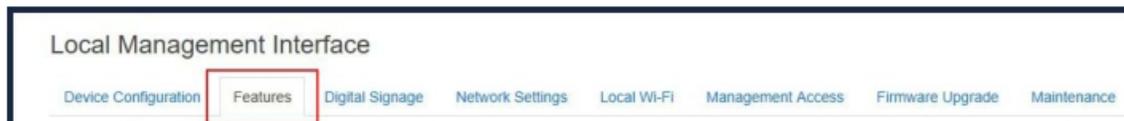


5.3.2 ワイヤレスディスプレイモードを設定する

ScreenBeam 1100P受信機はワイヤレスディスプレイモードとして、スタンダードモードとクラスルームコマンダーモード二つのモードをサポートしています。

ワイヤレスディスプレイモードを選択するには、以下の手順を実行します。

1. **Features**（機能）タブをクリックして**Features**（機能）タブのページを開きます。



2. **Wireless Display Mode**（ワイヤレスディスプレイモード）のセクションに移動し、**Wireless display mode to support client devices**（クライアントデバイスをサポートするためのワイヤレスディスプレイモード）を**Commander Mode**（コマンダーモード）または**Standard Wireless Display**（標準のワイヤレスディスプレイ）に設定します。

- **Standard Wireless Display**（標準のワイヤレスディスプレイ）：これは、1対1のワイヤレスディスプレイモードです。デフォルトではこのモードが選択されています。このモードの受信機は、Miracast対応のWindowsデバイス/Androidデバイス、AirPlay対応のAppleデバイス、キャスト機能付きのChrome OSデバイスをサ

Wireless Display Mode



ポートしています（アプリケーションは必要ありません）。

- **Commander Mode**（コマンダーモード）：受信機は、ScreenBeam Classroom Commanderソフトウェアと連動してクラスルームオーケストレーションを実現します。このモードの受信機は、最大51個のクライアント接続を受け付けます。さらにこのモードには二つのオプションがあります。

- Windows 10向け：ScreenBeam受信機はWindowsプラットフォームのClassroom Commanderと連動します。
- Chrome Book向け：ScreenBeam受信機はChromebookプラットフォームのClassroom Commanderと連動します。

詳細については、Classroom Commanderのユーザーガイドを参照してください。

Wireless Display Mode

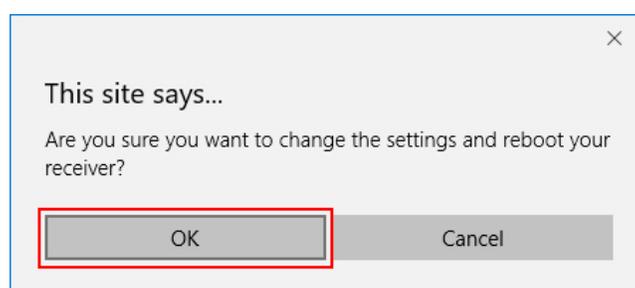
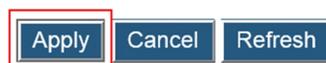
* Wireless display mode to support client devices

Commander Mode

* Commander Mode

For Windows 10
For Windows 10
For Chromebook

3. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



5.3.3 LAN経由のワイヤレスディスプレイ接続

LAN経由のワイヤレスディスプレイ接続を使用すると、Miracast非対応のデバイスからローカルネットワーク接続経由でコンテンツを画面に映し出すことができます。このモードを使用するには、イーサネット（推奨）または無線で入力元デバイスと同じネットワークにScreenBeam受信機を接続する必要があります。

5.3.3.1 Windows 10デバイス用にLAN経由のワイヤレスディスプレイ接続を設定する

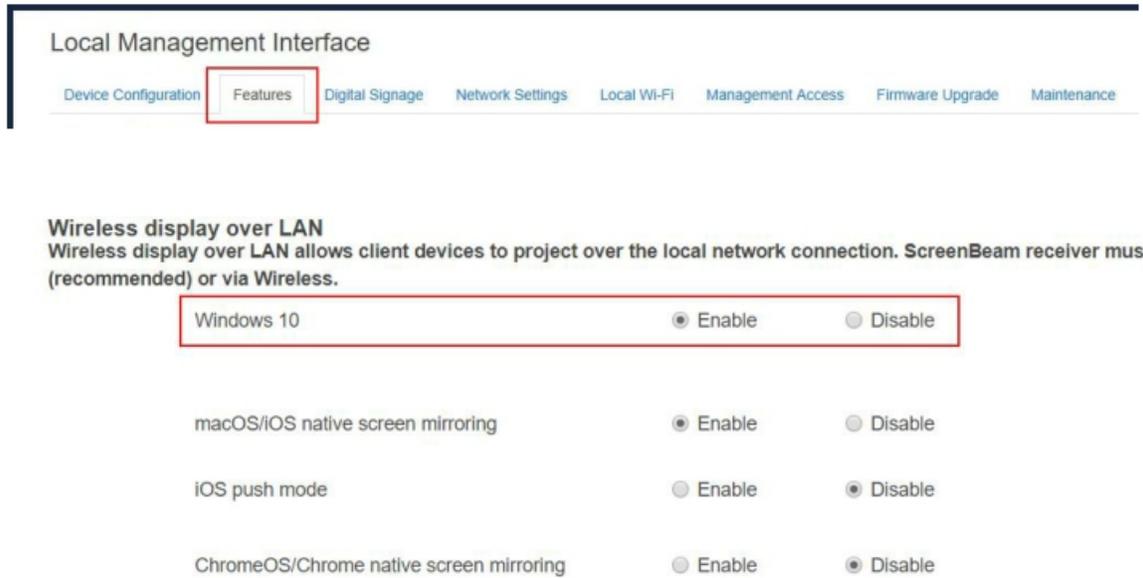
Windows 10デバイスがMiracastに対応していない場合でも、以下の要件を満たしていれば、デバイスの画面をLAN経由で表示することができます。

- オペレーティングシステム: Windows 10ビルド1809（またはそれ以降）
- 100M/1000Mイーサネットアダプター（必須ではありませんが、使用を推奨します）
およびWi-Fiアダプターを使用できる
- 安定なローカルエリアネットワーク
- Windows 10デバイスとScreenBeam 1100P受信機が同じLANに接続されている

- 必要なポート: TCP 7250、TCP 7236
 - TCP 7250 : Miracastのネットワークストリーム用
 - TCP 7236 : RTSP用

LAN経由のワイヤレスディスプレイ接続を設定するには、以下の手順を実行します。

1. **Features** (機能) タブをクリックして**Features** (機能) タブのページを開きます。



2. **Wireless display over LAN** (LAN経由のワイヤレスディスプレイ接続) のセクションに移動し、**Windows 10**を**Enable** (有効) または**Disable** (無効) に設定します。

- **Enable** (有効) : Windows 10デバイスのコンテンツをローカルネットワーク経由で画面に映し出すことができます。
 - **Disable** (無効) : Windows 10デバイスのコンテンツをローカルネットワーク経由で画面に映し出すことができません。
3. **Apply** (適用) ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。

Apply Cancel Refresh

×

This site says...

Are you sure you want to change the settings and reboot your receiver?

OK Cancel

5.3.3.2 macOS/iOSデバイスのネイティブな画面ミラーリング機能を設定する

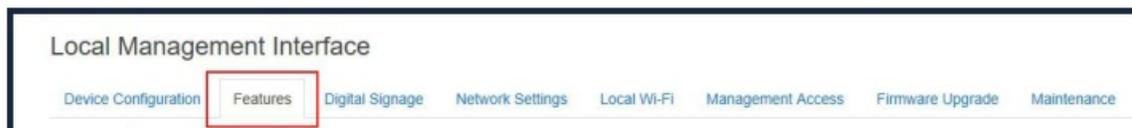
LAN経由のワイヤレスディスプレイ接続を使用すると、ネイティブな画面ミラーリング機能を使用して、macOS/iOSデバイスのコンテンツをローカルネットワーク経由で画面に映し出すことができます。

以下の要件が満たされていることを確認してください。

- オペレーティングシステム: macOSまたはiOS
- 100M/1000Mイーサネットアダプター（必須ではありませんが、使用することを推奨します）およびWi-Fiアダプターを使用できる
- 安定なローカルエリアネットワーク
- MacOS/iOSデバイスとScreenBeam 1100P受信機が同じLANに接続されている
- 必要なポート: UDP 5353、TCP 47000、TCP 7000、TCP 7100、TCP 18000～18009
 - UDP 5353 : Multicast DNS(mDNS)ディスカバリー用
 - TCP 47000 : AirplayのAirtune用
 - TCP 7000 : AirplayのURL送信用
 - TCP 7100 : Airplay画面ミラーリング用
 - TCP 18000-18009 : MacOS、iOSのAVデータ用

macOS/iOSデバイスのネイティブな画面ミラーリング機能を設定するには、以下の手順を実行します。

1. **Features**（機能）タブをクリックして**Features**（機能）タブのページを開きます。



2. **Wireless display over LAN** (LAN経由のワイヤレスディスプレイ接続) のセクションに移動し、**macOS/iOS native screen mirroring** (macOS/iOSのネイティブな画面ミラーリング機能) を **Enable** (有効) または **Disable** (無効) に設定します。

- **Enable** (有効) : ネイティブな画面ミラーリング機能を使用してmacOS/iOSデバイスのコンテンツをローカルネットワーク経由で画面に映し出すことができます。この機能はデフォルトで有効になっています。
 - **Disable** (無効) : ネイティブな画面ミラーリング機能を使用してmacOS/iOSデバイスのコンテンツをローカルネットワーク経由で画面に映し出すことができません。
3. 送信デバイスは**iOS push mode** (iOSプッシュモード) をサポートしている場合のみ **Enable** (有効) に設定できます、その他の場合**Disable** (無効) に設定します。

Wireless display over LAN

Wireless display over LAN allows client devices to project over the local network connection. ScreenBeam receiver must (recommended) or via Wireless.

Windows 10	<input type="radio"/> Enable	<input checked="" type="radio"/> Disable
macOS/iOS native screen mirroring	<input checked="" type="radio"/> Enable	<input type="radio"/> Disable
iOS push mode	<input checked="" type="radio"/> Enable	<input type="radio"/> Disable
ChromeOS/Chrome native screen mirroring	<input type="radio"/> Enable	<input checked="" type="radio"/> Disable

4. **Apply** (適用) ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。

<input type="button" value="Apply"/>	<input type="button" value="Cancel"/>	<input type="button" value="Refresh"/>
--------------------------------------	---------------------------------------	--

Wireless display over LAN

Wireless display over LAN allows client devices to project over the local network connection. ScreenBeam receiver must (recommended) or via Wireless.

Windows 10	<input type="radio"/> Enable	<input checked="" type="radio"/> Disable
macOS/iOS native screen mirroring	<input checked="" type="radio"/> Enable	<input type="radio"/> Disable
iOS push mode	<input type="radio"/> Enable	<input checked="" type="radio"/> Disable
ChromeOS/Chrome native screen mirroring	<input type="radio"/> Enable	<input checked="" type="radio"/> Disable

5.3.3.3 Chrome OSデバイスおよびChromeブラウザ搭載デバイスのLAN経由ワイヤレスディスプレイ機能を設定する

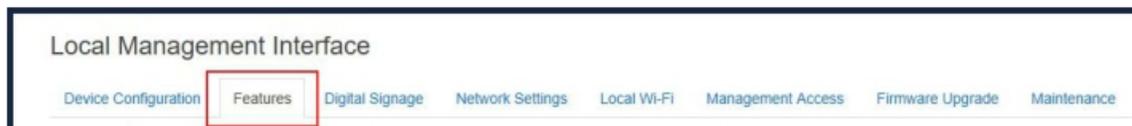
LAN経由のワイヤレスディスプレイ接続を使用すると、Chrome OS/ChromeブラウザのCast（キャスト）機能を利用できます。

以下の要件が満たされていることを確認してください。

- オペレーティングシステム: Chrome OS 74.0.3729.159（以上）、またはキャスト機能付きのChromeブラウザ
- 100M/1000Mイーサネットアダプター（必須ではありませんが、使用することを推奨します）およびWi-Fiアダプターを使用できる
- 安定なローカルエリアネットワーク
- MacOS/iOSデバイスとScreenBeam 1100P受信機が同じLANに接続されている

Chrome OSデバイスおよびChromeブラウザ搭載デバイスの画面ミラーリング機能を設定するには、以下の手順を実行します。

1. **Features**（機能）タブをクリックして**Features**（機能）タブのページを開きます。



2. **Wireless display over LAN**（LAN経由のワイヤレスディスプレイ接続）のセクションに移動し、**ChromeOS/Chrome native screen mirroring**（ChromeOS/Chromeのネイティブな画面ミラーリング機能）を**Enable**（有効）または**Disable**（無効）に設定します。

Wireless display over LAN

Wireless display over LAN allows client devices to project over the local network connection. ScreenBeam receiver must (recommended) or via Wireless.

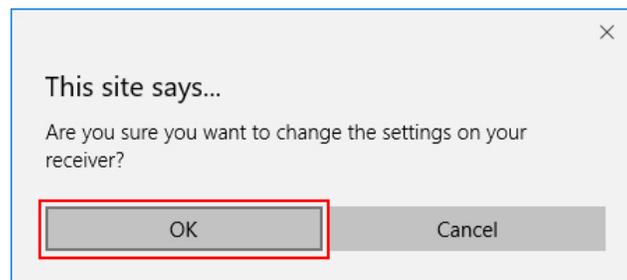
Windows 10 Enable Disable

macOS/iOS native screen mirroring Enable Disable

iOS push mode Enable Disable

ChromeOS/Chrome native screen mirroring Enable Disable

- **Enable** (有効) : ネイティブな画面ミラーリング機能を使用して**Chrome OS**デバイスまたは**Chrome**ブラウザ搭載デバイスのコンテンツをローカルネットワーク経由で画面に映し出すことができます。
 - **Disable** (無効) : ネイティブな画面ミラーリング機能を使用して**Chrome OS**デバイスまたは**Chrome**ブラウザ搭載デバイスのコンテンツをローカルネットワーク経由で画面に映し出すことができません。
3. **Apply** (適用) ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



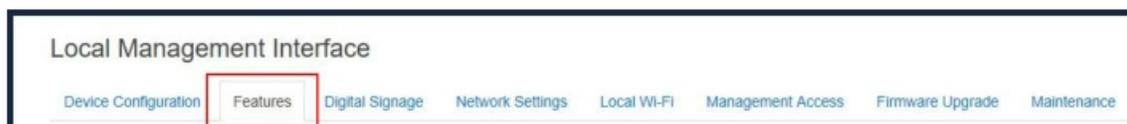
5.3.4 P2Pの無線設定

このセクションでは、Miracast接続、P2P動作チャンネルと送信電力の機能設定について説明します。

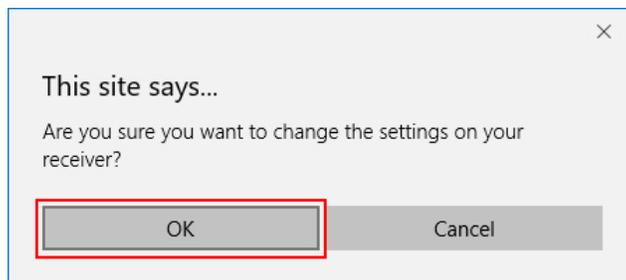
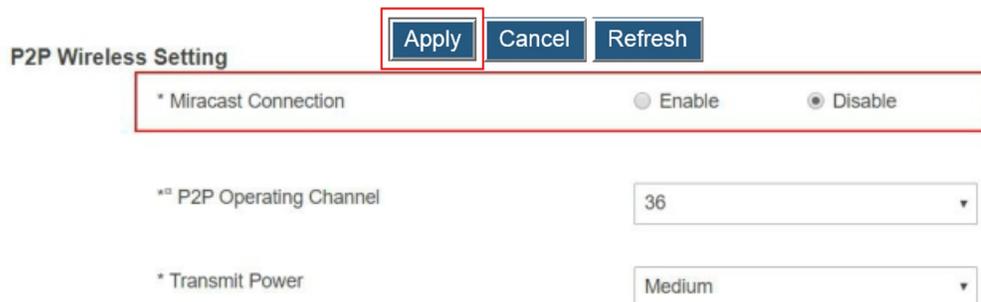
5.3.4.1 Miracast接続を設定する

ScreenBeam 1100Pでは、Miracast接続を有効または無効にすることを設定できます。

受信機のMiracast接続を設定するには、以下の手順を実行します。



1. **Features**（機能）タブをクリックして**Features**（機能）タブのページを開きます。
2. **P2P Wireless Setting**（P2Pの無線設定）のセクションに移動し、**Miracast Connection**（Miracast接続）を**Enable**（有効）または**Disable**（無効）に設定します。
3. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。

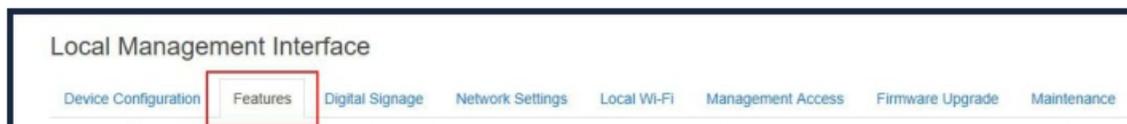


5.3.4.2 P2Pの動作チャンネルを設定する

ScreenBeam 1100Pでは、ワイヤレスディスプレイ受信機と入力元デバイスとの間で行われる通信の動作チャンネルを設定できます。

受信機の動作チャンネルを設定するには、以下の手順を実行します。

1. **Features**（機能）タブをクリックして**Features**（機能）タブのページを開きます。



2. **P2P Wireless Setting**（P2Pの無線設定）のセクションに移動し、**P2P Operating Channel**（P2Pの動作チャンネル）ドロップダウンボックスから目的のチャンネルを選択



します。

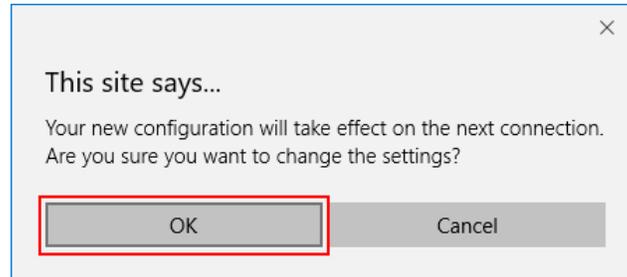
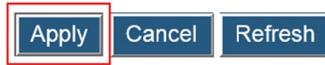
チャンネル1～13は2.4GHz帯のチャンネルとなっており、チャンネル36～48は5GHz帯のチャンネルとなっています。デフォルトではチャンネル36が使用されます。

利用可能なチャンネルは、販売地域（国コード）により異なります。

お使いのネットワーク環境に応じてチャンネルを選択してください。一般に、よりクリーンなチャンネル（そのチャンネルを使用しているデバイスの数が少ないチャンネル）の方が、より高いパフォーマンスを得ることができます。Wi-Fiアナライザーを使用すると、クリーンなチャンネルを特定しやすくなります。

注: 動的周波数選択（DFS）チャンネル（50～144）は、Wi-Fiで直接通信するモデルで使用することが禁じられているため、ScreenBeam受信機ではDFSはサポートされていません。入力元デバイスのWi-Fiアダプターがデュアルバンドに対応していない場合は、DFS対応ルーター（AP）から入力元デバイスを切断するか、DFS非対応のAPに接続する必要があります。

3. **Apply** (適用) ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。

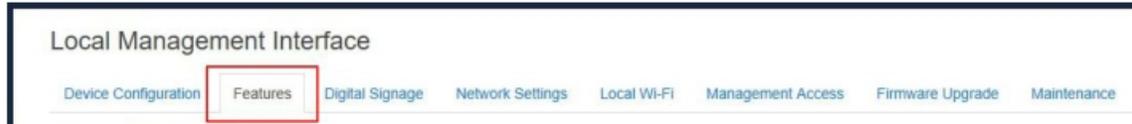


注: 新しい設定は次に接続したときに反映されます。

5.3.4.3 送信電力を設定する

受信機の送信電力を設定するには、以下の手順を実行します。

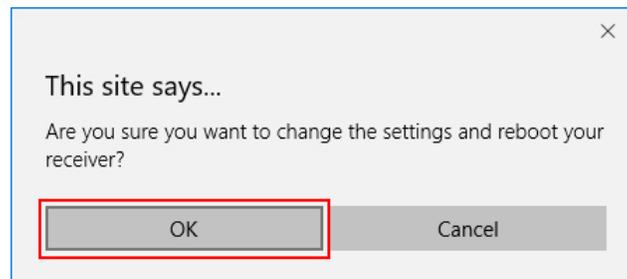
1. **Features**（機能）タブをクリックして**Features**（機能）タブのページを開きます。



2. **P2P Wireless Setting**（P2Pの無線設定）のセクションに移動し、**Transmit Power**（送信電力）ドロップダウンボックスから目的のオプションを選択します。
送信電力を低くすると、近くにあるデバイスに干渉しにくくなります。送信電力を高くすると、通信距離が長くなります。



3. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



4. 受信機が再起動し、再起動後に新しい設定が反映されます。

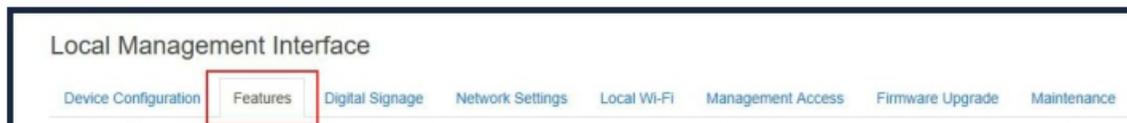
5.3.5 セキュリティの設定

このセクションでは、PINのペアリング方法について説明します。

5.3.5.1 PINのペアリング方法を設定する

PINのペアリング方法を設定するには、以下の手順を実行します。

1. **Features**（機能）タブをクリックして**Features**（機能）タブのページを開きます。



2. **Security Setting**（セキュリティの設定）のセクションに移動し、**Force PIN Pairing on First Connection**（最初の接続時にPINのペアリングを強制する）機能を**On**（オン）または**Off**（オフ）に設定します。

- PIN強制機能を無効にするには、**Off**（オフ）を選択します。PINまたはPBCのペアリングは、お使いのデバイスと受信機を最初に接続するときに行います。
- PIN強制機能を有効にするには、**On**（オン）を選択します。この場合、デバイスを受信機に接続するたびに（または最初に接続するとき）PINコードを入力する必要があります。

注: ワイヤレスディスプレイの入力元デバイスによっては、PINの入力がサポートされていない場合があります。このモードが有効になっていると、そのようなデバイスをScreenBeam受信機に接続することはできません。PIN接続を有効にする方法については、デバイスのユーザーマニュアルを参照してください。

Security Setting

Note: PIN options are not supported on ChromeOS/Chrome Devices.

* Force PIN Pairing	<input checked="" type="radio"/> On <input type="radio"/> Off
* Require PIN on	<input type="radio"/> Each connection <input checked="" type="radio"/> First connection
PIN length	4-digit ▼
* PIN Generation Method	<input type="radio"/> Static <input checked="" type="radio"/> Random
PIN Display Period	60

3. PINペアリング方法を選択します

- **Each connection**（毎回）：ScreenBeam受信機に接続する時、毎回PIN(PINコード)の入力が必要になります。
- **First connection**（初回）：ScreenBeam受信機に接続する時、最初の一回のみPINの入力が必要で、二回目以降はPINの入力は必要なくなります。

Security Setting

Note: PIN options are not supported on ChromeOS/Chrome Devices.

* Force PIN Pairing	<input checked="" type="radio"/> On <input type="radio"/> Off
* Require PIN on	<input type="radio"/> Each connection <input checked="" type="radio"/> First connection
PIN length	4-digit ▼
* PIN Generation Method	<input type="radio"/> Static <input checked="" type="radio"/> Random
PIN Display Period	60

4. PINの長さを選択します: 4桁または8桁

- **4-digit**（4桁）：受信機によって4桁のPINが生成されます。デフォルトでは4桁のPINが使用されます。
- **8-digit**（8桁）：受信機によって8桁のPINが生成されます。

Security Setting

Note: PIN options are not supported on ChromeOS/Chrome Devices.

Security Setting

Note: PIN options are not supported on ChromeOS/Chrome Devices.

The screenshot shows the Security Setting interface for PIN configuration. It includes the following elements:

- * Force PIN Pairing: On Off
- * Require PIN on: Each connection First connection
- PIN length: 8-digit (selected from a dropdown menu)
- * PIN Generation Method: Static Random
- * Static PIN: 1234567 (input field) and 0 (button)
- PIN Display Period: 60 (input field)

5. PINの生成方法を選択します。

Force PIN Pairing (PINのペアリングを強制する) 機能が有効なとき、2つのPIN(PINコード)生成方法 (**Static** (静的) と **Random** (ランダム)) のいずれかを選択できます

- **Static** (静的) : **Static** (静的) を選択すると、ユーザーがPINを自由に設定できます。PINの長さに**8-digit** (8桁) を選択した場合、ユーザーは最初の7桁を設定できます。そして、その7桁を含む8桁のPINがシステムによって生成されます。**Static PIN** (静的PIN) ボックスに7桁の値を入力すると、システムによって8桁目の値が生成されます。この静的PINコードは、接続されているディスプレイには表示されません。
- **Random** (ランダム) : PINコードはシステムによってランダムに生成され、接続されているHDTV/プロジェクターに表示されます。

Security Setting

Note: PIN options are not supported on ChromeOS/Chrome Devices.

* Force PIN Pairing On Off

Security Setting

Note: PIN options are not supported on ChromeOS/Chrome Devices.

* Force PIN Pairing On Off

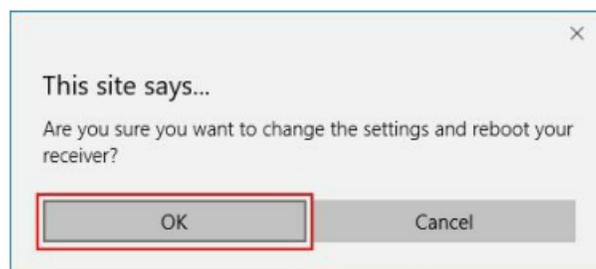
* Require PIN on Each connection First connection

PIN length

* PIN Generation Method Static Random

PIN Display Period

6. ディスプレイにPINが表示される期間を設定します。**PIN Display Period**（PIN表示期間）は、30～120秒の範囲で設定できます。
7. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



5.3.6 ディスプレイの設定

このセクションでは、ディスプレイ関連の機能について説明します。

5.3.6.1 ディスプレイ共有モードを設定する

受信機のディスプレイ共有モードを設定するには、以下の手順を実行します。

1. **Features**（機能）タブをクリックして**Features**（機能）タブのページを開きます。



2. **Display Setting**（ディスプレイの設定）のセクションに移動し、**Display Sharing Mode**（ディスプレイ共有モード）メニューから目的のオプションを選択します。選択可能なオプションは、**Single**（シングル）、**Quick Switch**（クイックスイッチ）、**Multi-View**（マルチビュー）です。

- **Single**（シングルモード）：ディスプレイは現在の接続で独占され、切断しない限り、次の接続はできません。これは工場出荷値です。
- **Quick Switch**（クイックスイッチモード）：現在の接続を次の接続は切断し、自身を接続し表示できるモードです。

注：Miracast接続のみのサポートです。Infracast接続、Airplay接続、Chrome接続では動作しません。

- **Multi-View**（マルチビューモード）：ディスプレイに接続を最大4画面同時表示するモードです。音声出力は一番目の接続のみになります。MiracastとInfracast接続のみのサポートで、UIBCは動作しません。

注：マルチビューモードは下記のルールに従います。

- 強制PINペアリング有効の場合、Miracast接続のみのサポートです。Infracast接続、Airplay接続、Chrome接続では動作しません。
- 強制PINペアリング無効の場合、Miracast接続とInfracast接続のみサポートです。Airplay接続、Chrome接続では動作しません。
- 現在、Airplay接続、Chrome接続はマルチビューモードではシングルモードの動作になります。

Display Setting



3. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリック

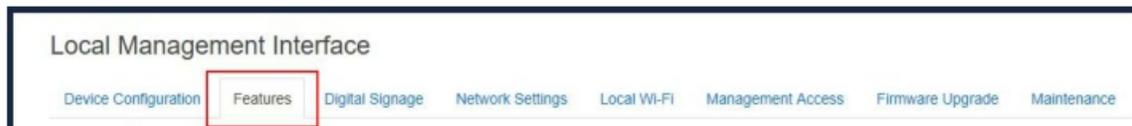


して設定を確定します。

5.3.6.2 クイックスイッチモードで受信機名の表示方法を設定する

SB1100P受信機はクイックスイッチモードでの受信機名の表示方法をカスタマイズできます、以下の手順を実行します。

1. **Features**（機能）タブをクリックして**Features**（機能）タブのページを開きます。

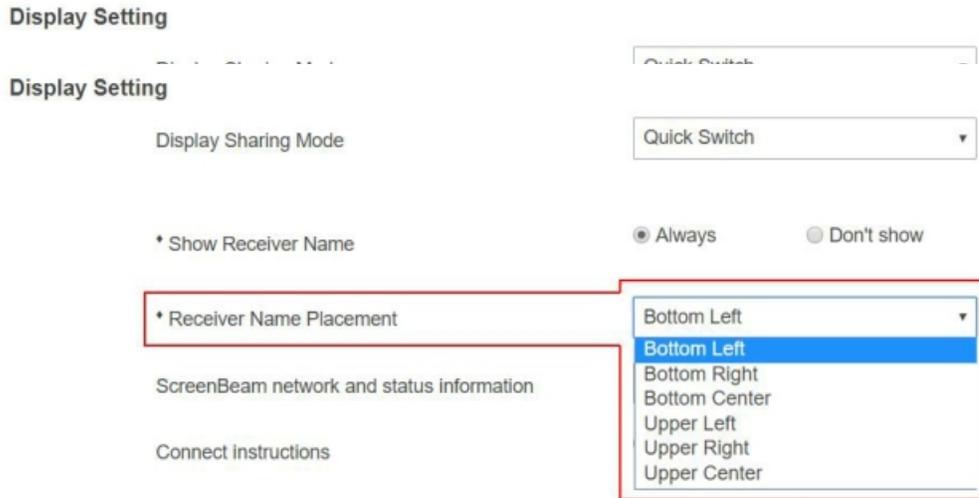


2. **Display Setting**（ディスプレイの設定）のセクションに移動し、**Display Sharing Mode**（ディスプレイ共有モード）メニューは**Quick Switch**（クイックスイッチ）となっていることを確認します。
3. **Show Receive Name**（受信機名の表示）を**Always**（常時表示）に設定します。

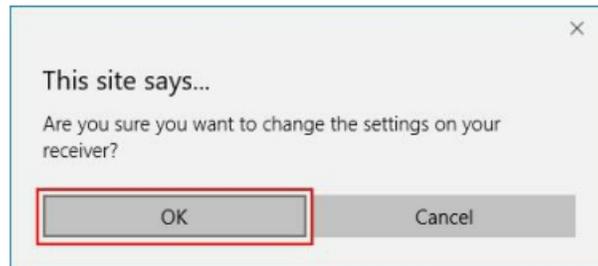
この項目は下記の二つのオプションが設定できます：

- **Always**（常時表示）：受信機が接続中の状態に、表示画面の上に常時受信機名を表示します。
- **Don't Show**（非表示）：受信機が接続中の状態に、受信機名の表示がありません。

注: この設定では、受信機名の表示位置を設定できません。



4. **Receive Name Placement** (受信機名の表示位置) をドロップボックスで設定できます。
5. **Apply** (適用) ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリック

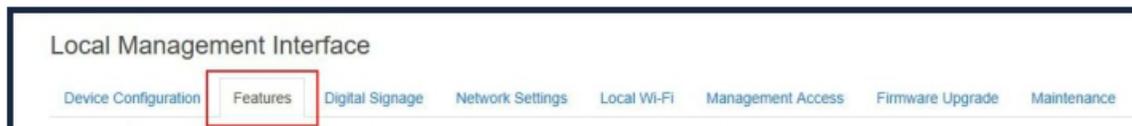


して設定を確定します。

5.3.6.3 待機画面に受信機情報を表示するよう設定する

受信機の待機画面に情報を表示するよう設定するには、以下の手順を実行します。

1. **Features** (機能) タブをクリックして**Features** (機能) タブのページを開きます。



2. **Display Setting** (ディスプレイの設定) のセクションに移動し、**ScreenBeam network and status information** (ScreenBeamのネットワークとステータスの情報)

メニューから目的のオプションを選択します。選択可能なオプションは、**Display all**（すべての情報を表示する）、**Display minimal**（最小限の情報を表示する）、**Display none**（情報を表示しない）です。

- **Display all**（すべての情報を表示する）：接続されているディスプレイに、受信機のネットワークとステータスの情報をすべて表示します。
- **Display minimal**（最小限の情報を表示する）：接続されているディスプレイに、受信機のローカルWi-Fiの情報を表示します。
- **Display none**（情報を表示しない）：接続されているディスプレイに、受信機のネットワークとステータスの情報を表示しません。

3. **Connection instructions**（接続手順の提示）を**Show**（表示）、或いは**Hide**（非表示）に設定できます。

- **Show**（表示）：受信機の待機画面で、受信機接続手順を表示します。
- **Hide**（非表示）：受信機の待機画面で、受信機接続手順を表示しません。

Display Setting

Display Sharing Mode	Single
ScreenBeam network and status information	Display all
Connect instructions	<input checked="" type="radio"/> Show <input type="radio"/> Hide
Show "Connect to WiFi" instructions	<input checked="" type="radio"/> Show <input type="radio"/> Hide
Show "Help URL" instructions	<input checked="" type="radio"/> Show <input type="radio"/> Hide

4. **Show "Connect to WiFi" instructions**（WiFi接続手順の提示）を**Show**（表示）、或いは**Hide**（非表示）に設定できます。

- **Show**（表示）：受信機の待機画面で、WiFi接続手順を表示します。
- **Hide**（非表示）：受信機の待機画面で、WiFi接続手順を表示しません。

5. **Show "Help URL" instructions**（ヘルプURLの提示）を**Show**（表示）、或いは**Hide**（非表示）に設定できます。

- **Show**（表示）：受信機の待機画面で、ヘルプURLを表示します。
- **Hide**（非表示）：受信機の待機画面で、ヘルプURLを表示しません。

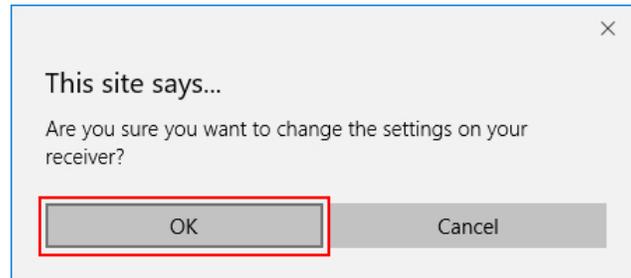
Display Setting

Display Sharing Mode	Single
ScreenBeam network and status information	Display all
Connect instructions	<input checked="" type="radio"/> Show <input type="radio"/> Hide
Show "Connect to WiFi" instructions	<input checked="" type="radio"/> Show <input type="radio"/> Hide
Show "Help URL" instructions	<input checked="" type="radio"/> Show <input type="radio"/> Hide
Show "Help URL" instructions	<input checked="" type="radio"/> Show <input type="radio"/> Hide
Show "Connect to WiFi" instructions	<input checked="" type="radio"/> Show <input type="radio"/> Hide
Show "Help URL" instructions	<input checked="" type="radio"/> Show <input type="radio"/> Hide

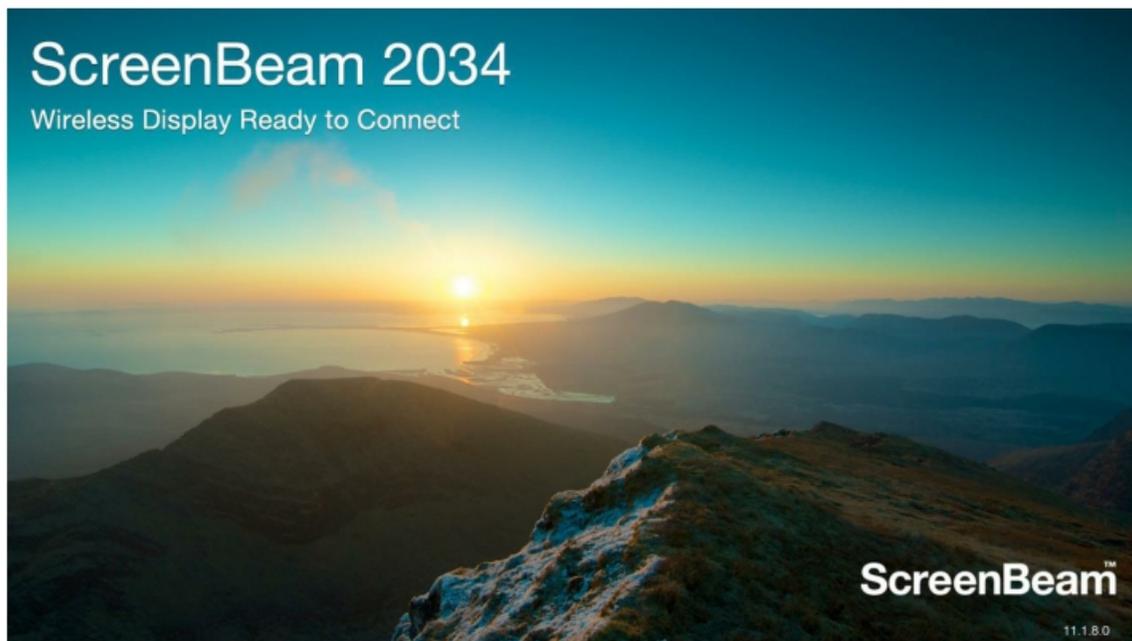
6. **Apply** (適用) ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリック



して設定を確定します。



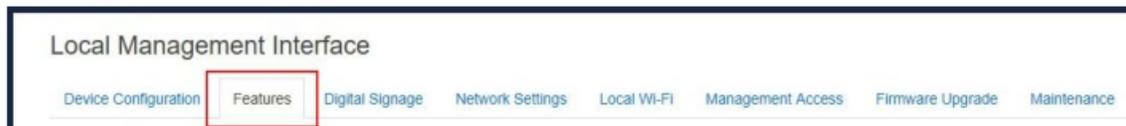
下記は全ての情報を非表示に設定した例です。



5.3.6.4 HDMI/VGAポート出力を管理する

HDMI/VGAポート出力を設定するには、以下の手順を実行します。

1. **Features**（機能）タブをクリックして**Features**（機能）タブのページを開きます。



2. **Display Setting**（ディスプレイの設定）のセクションに移動し、**HDMI/VGA Port Power management**（HDMI/VGAポート電力の管理）ドロップダウンボックスから目的のオプションを選択します。選択可能なオプションは、**Always On**（常にオン）、

Display Setting

Display Sharing Mode	Single
ScreenBeam network and status information	Display all
Connect instructions	<input checked="" type="radio"/> Show <input type="radio"/> Hide
Show "Connect to WIFI" instructions	<input checked="" type="radio"/> Show <input type="radio"/> Hide
Show "Help URL" instructions	<input checked="" type="radio"/> Show <input type="radio"/> Hide
HDMI/VGA Port Power Management	Always On
Wake Up	Always On Screensaver Display Off
Adjust TV Screen Size	25 <input type="checkbox"/> Allow source

Screensaver（スクリーンセーバー）と**Display Off**（オフ）です

- **Always On**（常にオン）：このオプションを選択すると、HDMI出力が常にオンになります。
- **Screensaver**（スクリーンセーバー）：このオプションを選択すると、設定のアイドル時間が経過したときにスクリーンセーバーが実行されます。アイドル時間は、

HDMI/VGA Port Power Management	Screensaver
Wait	180

Wait（待ち時間）ボックスで設定できます（5～9999秒）。

- **Display Off** (オフ) : このオプションを選択すると、設定のアイドル時間が経過したときにHDMI出力をオフにします。アイドル時間は、**Wait** (待ち時間) ボックスで設定

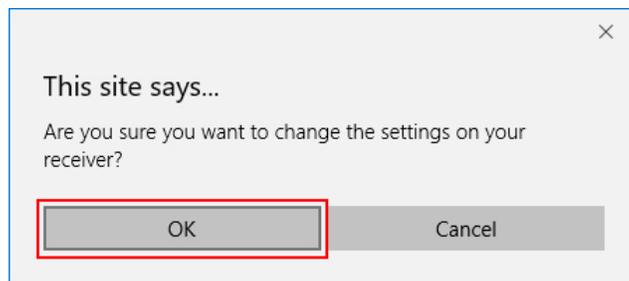


定できます (5~9999秒)。

3. **HDMI/VGA Port Apply** (適用) ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックス



で**OK**をクリックして設定を確定します。



5.3.6.5 受信機のウェイクアップ機能を設定する

受信機でスクリーンセーバーが実行されているとき、2つのイベント (スキャンまたは接続) のいずれかで受信機をウェイクアップさせることができます。

注: Wake Up (ウェイクアップ) 機能は、**HDMI/VGA Port Power management** (HDMI/VGAポートの電源管理) が**Screensaver** (スクリーンセーバー) に設定されているときに使用できます。

受信機のウェイクアップ機能を設定するには、以下の手順を実行します。

1. **Features** (機能) タブをクリックして**Features** (機能) タブのページを開きます。

Local Management Interface

Device Configuration

Features

Digital Signage

Network Settings

Local Wi-Fi

Management Access

Firmware Upgrade

Maintenance

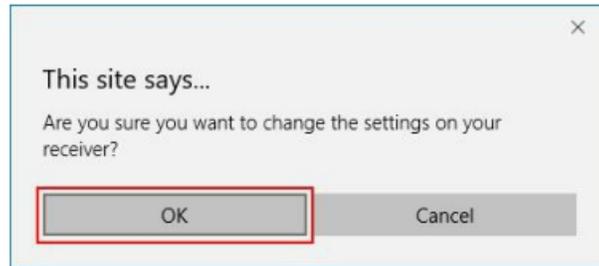
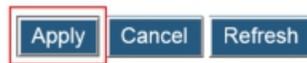
2. **Display Setting** (ディスプレイの設定) のセクションに移動し、**Wake Up** (ウェイクアップ) 機能を **On Scan** (スキャン時) または **On Connect** (接続時) に設定します。

- **On Connect** (接続時) : 入力元デバイスが接続された場合のみ、受信機がスリープまたはスクリーンセーバーからウェイクアップします。
- **On Scan** (スキャン時) : 入力元デバイスによってスキャンされているのを検出すると、受信機がスリープまたはスクリーンセーバーからウェイクアップします。

Display Setting

Display Sharing Mode	Single
ScreenBeam network and status information	Display all
Connect instructions	<input checked="" type="radio"/> Show <input type="radio"/> Hide
Show "Connect to WiFi" instructions	<input checked="" type="radio"/> Show <input type="radio"/> Hide
Show "Help URL" instructions	<input checked="" type="radio"/> Show <input type="radio"/> Hide
HDMI/VGA Port Power Management	Screensaver
Wait	180
Wake Up	On Connect
Adjust TV Screen Size	Allow source

3. **Apply** (適用) ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



5.3.6.6 テレビ画面のサイズを調節する

テレビ画面のサイズを調節するには、以下の手順を実行します。

1. **Features** (機能) タブをクリックして**Features** (機能) タブのページを開きます。
2. **Display Setting** (ディスプレイの設定) のセクションに移動し、**Adjust TV Screen Size** (テレビ画面のサイズの調節) ドロップダウンボックスから目的のオプションを選択します。
 - テレビ画面のサイズは、0～25の範囲で調節できます。この値が大きいほど画面が大きくなります。

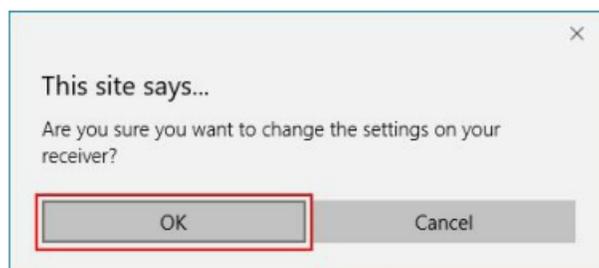
- Allow source device to override overscan value**（入力元デバイスのオーバースキャン値を優先させる）：このオプションが有効のとき（チェックボックスがオン
のとき）、入力元デバイスの設定に基づいてオーバースキャン値が設定されます。
このオプションが無効のときは、受信機の設定に基づいてオーバースキャン値が

Display Setting

Display Sharing Mode	Single	
ScreenBeam network and status information	Display all	
Connect instructions	<input checked="" type="radio"/> Show	<input type="radio"/> Hide
Show "Connect to WIFI" instructions	<input checked="" type="radio"/> Show	<input type="radio"/> Hide
Show "Help URL" instructions	<input checked="" type="radio"/> Show	<input type="radio"/> Hide
HDMI/VGA Port Power Management	Always On	
Wake Up	On Connect	
Adjust TV Screen Size	25	<input checked="" type="checkbox"/> Allow source
HDMI-CEC	<input type="radio"/> On	<input checked="" type="radio"/> Off

設定されます。

- Apply**（適用） ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



5.3.6.7 受信機の背景画像を更新する

受信機の背景画像を更新するには、以下の手順を実行します。

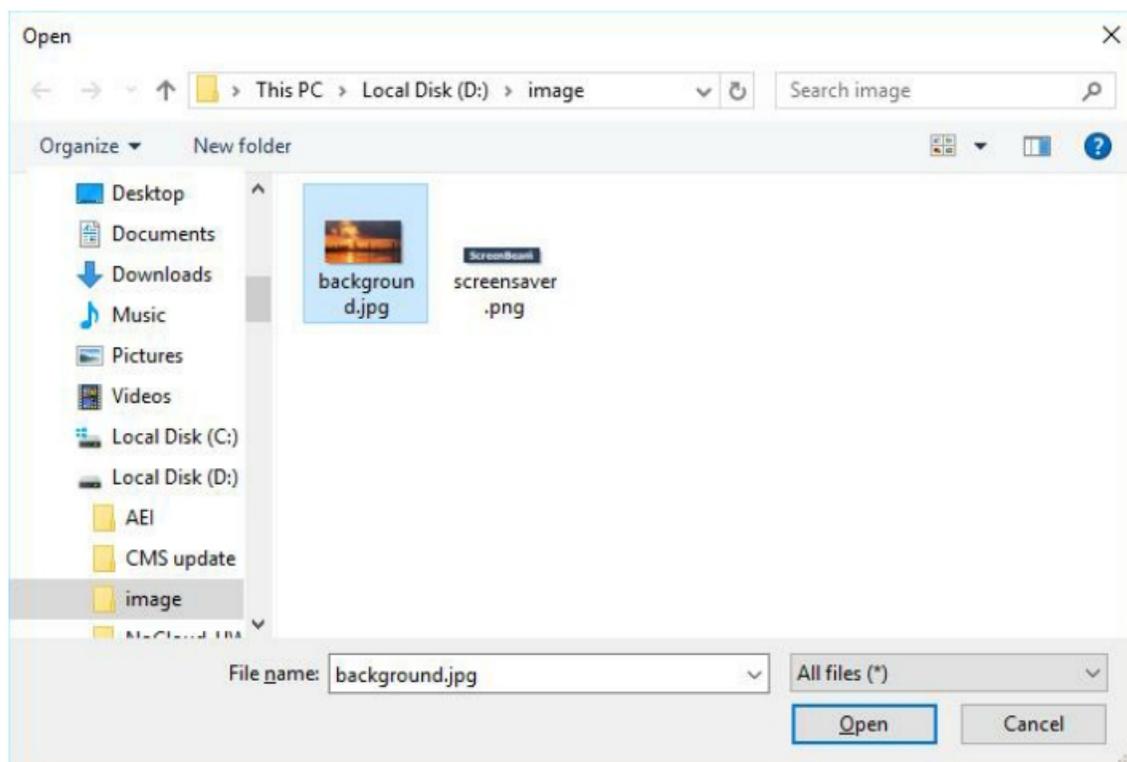
1. **Features**（機能）タブをクリックして**Features**（機能）タブのページを開きます。
2. **Display Setting**（ディスプレイの設定）のセクションに移動し、**Background Image**（背景画像）ボックスの隣にある**Browse**（ブラウズ）ボタンをクリックします。



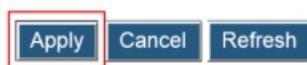
3. **Choose File to Upload**（アップロードするファイルを選択）ウィンドウが開きます。背景に使用する画像を選択し、**Open**（開く）ボタンをクリックして選択を確定します。
 - 使用できる画像形式は、.png形式または.jpeg/.jpg形式です。
 - ファイルサイズは2.5MB以下である必要があります。



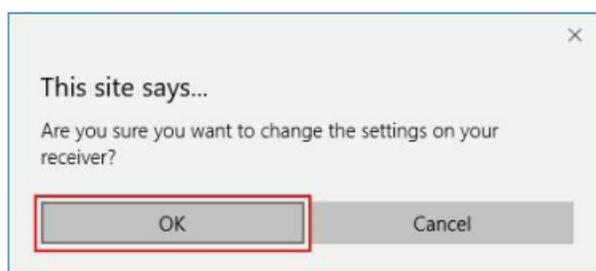
- 最適な画像サイズは、1280x720ピクセル（幅x高さ）です。



4. **Apply**（適用） ボタンをクリックし、背景画像を受信機にアップロードします。



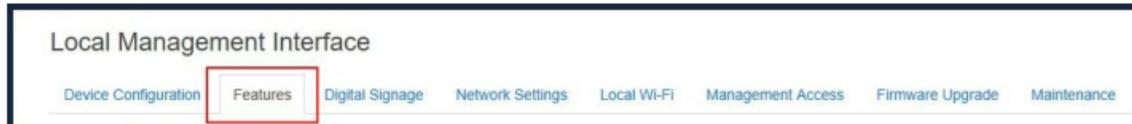
5. 確認メッセージが表示されます。**OK**をクリックして次に進んでください。



6. しばらくすると、背景画像が更新されます。この画像は、接続されているディスプレイで確認できます。

5.3.6.8 受信機のスクリーンセーバー画像を更新する

受信機のスクリーンセーバー画像を更新するには、以下の手順を実行します。

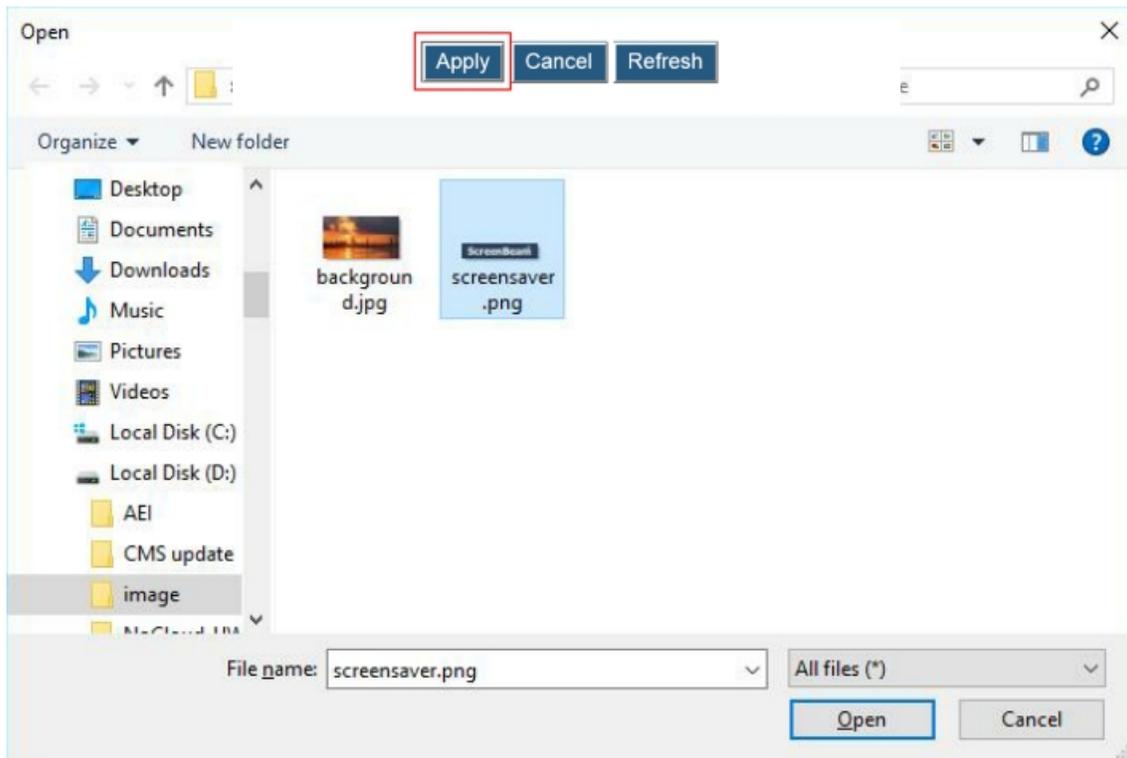


1. **Features** (機能) タブをクリックして**Features** (機能) タブのページを開きます。
2. **Display Setting** (ディスプレイの設定) のセクションに移動し、**Screen Saver Image** (スクリーンセーバー画像) ボックスの隣にある**Browse** (ブラウザ) ボタンをクリックします。

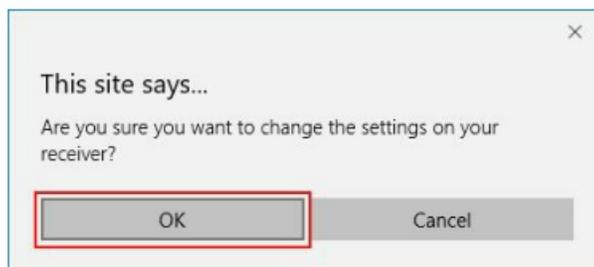


3. **Choose File to Upload** (アップロードするファイルを選択) ウィンドウが開きます。スクリーンセーバーに使用する画像を選択し、**Open** (開く) ボタンをクリックして選択を確定します。
 - 使用できる画像形式は、.png形式です。
 - ファイルサイズは200 KB以下である必要があります。

- 最適な画像サイズは、300x60ピクセルです。



4. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、スクリーンセーバー画像を受信機にアップロードします。
5. 確認メッセージが表示されます。**OK**をクリックして次に進んでください。

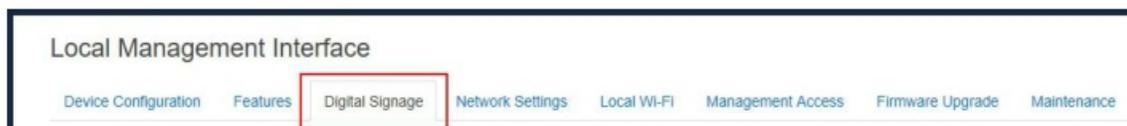


6. しばらくすると、スクリーンセーバー画像が更新されます。この画像は、接続されているディスプレイでスクリーンセーバーが実行されたときに確認できます。

5.3.7 Digital Signageの設定

受信機の**Digital Signage**（デジタルサイネージ）機能をサポートしています、以下の手順を実行します。

1. **Digital Signage**（デジタルサイネージ）タブをクリックして**Digital Signage**（デジタルサ



イネージ) タブのページを開きます。

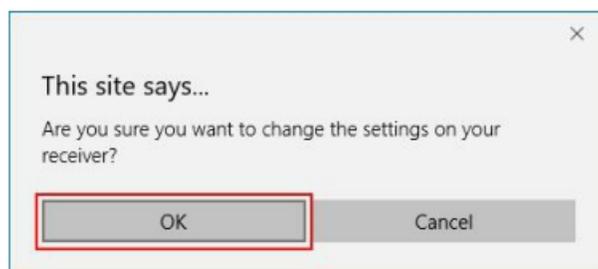
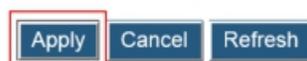
2. デジタルサイネージの各オプションの選択を確定します。
 - **Digital Signage: Enable**（有効）に設定しますとデジタルサイネージ機能が実行されます。
 - **Display Mode: Fullscreen**（全画面）に設定しますとデジタルサイネージがディスプレイの全画面に表示されます。**Framed**（フレーム）に設定しますとデジタルサイネージがディスプレイ上の決めたフレーム枠内に表示されます、枠外エリアは受信機名などの受信機情報が表示されます。
 - **Source URL:** デジタルサイネージのコンテンツURLです。
デジタルサイネージコンテンツのフォーマットはHTML5、CSSまたはJavaScriptで、下記の機能のみサポートしています。
 - Chromeエンジン（最新版のAndriodデバイスに実装されている）
 - ビデオ：H.264、最大解像度 4096x2160/3840x2160、30fps
 - 音声：MP3, AAC-LC, HE-AAC v1/v2
 - イメージ：JPG, PNG, GIF
 - WebGL
 - **Restart Delay(seconds):** 受信機はデジタルサイネージをアイドル状態になったから表示開始までの秒単位タイマーで、設定できる範囲は10-1000秒です。
 - **Digital Signage Audio Volume:** デジタルサイネーコンテンツのボリュームームです、現在、**Mute**（ミュート）, **Low**（低）, **Medium**（中） 三つのオプションが,設定できます。

Digital Signage Mode

Digital signage mode is compatible with HTML5-based signage. ScreenBeam receiver should be tested with stream to en

Digital Signage	<input checked="" type="radio"/> Enable	<input type="radio"/> Disable
Display Mode	<input type="radio"/> Framed	<input checked="" type="radio"/> Fullscreen
Source URL	<input type="text"/>	
Restart Delay(seconds)	<input type="text" value="10"/>	
Digital Signage Audio Volume	<input type="text" value="Mute"/>	

3. **Apply** (適用) ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



5.3.8 ネットワークの設定

このセクションでは、ローカルWi-Fiネットワークモード、CMSインターフェイス、インターネットWANインターフェイスの割り当て、イーサネットとワイヤレスインターフェイスの接続とTCP/IP設定など、ネットワーク接続に関する設定を説明します。

5.3.8.1 ローカルWi-Fiネットワークのモードを設定する

受信機は、LAN経由のワイヤレスディスプレイ機能サポートと受信機管理のためのローカルWi-Fiネットワークを提供します。このネットワークは、受信機のイーサネットまたは

ワイヤレスインターフェイスを介して外部ネットワークにルーティングできるため、ローカルWi-Fiに接続するデバイスがインターネットにアクセスできます。

1. **Network Settings** (ネットワークの設定) タブをクリックして**Network Settings** (ネット



ワークの設定) タブのページを開きます。

2. **Local Wi-Fi Network** (ローカルWi-Fiネットワーク) のセクションに移動し、**Select Network Mode** (選択ネットワークモード) ドロップダウンボックスから目的のオプションを選択します。次の3つのオプションが用意されています: **NAT** (ネットワークアドレス変換)、**Bridge** (ブリッジ)、**None** (無効)

- **NAT** (ネットワークアドレス変換) : 受信機は、有線か無線で既存ネットワークに接続している場合、**NAT** (ネットワークアドレス変換) 方式でローカルWi-Fiネットワークをルーティングします。
- **Bridge** (ブリッジ) : 受信機は、有線か無線で既存ネットワークに接続している場合、**Bridge** (ブリッジ) 方式でローカルWi-Fiネットワークをルーティングします。
- **None** (無効) : 受信機は、有線か無線で既存ネットワークに接続している場合、ローカルWi-Fiネットワークのルーティングはしません。

3. **Block communication to devices on the LAN** (既存ネットワークのデバイスへのアクセスをブロック) のチェックボックスで**Enable** (有効) か**Disable** (無効) を設定します。工場出荷デフォルト値は**Disable** (無効) です。

- **Enable** (有効) : 受信機のローカルWi-Fiに接続しているデバイスは、お互いにアクセスすることがブロックします。
- **Disable** (無効) : 受信機のローカルWi-Fiに接続しているデバイスは、お互いにアクセスすることがブロックしません。

注：ネットワークモードは**NAT**（ネットワークアドレス変換）方式の場合のみ、このブロック機能の有無を設定できます。

4. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



5.3.8.2 CMS接続のインターフェイスを設定する

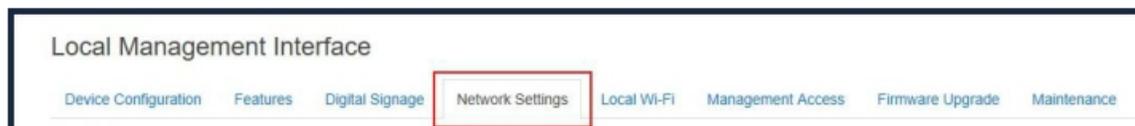
受信機には、ネットワークに接続するための有線/無線インターフェイスが搭載されてい

Local Wi-Fi Network



ます。この設定を使用して、CMSへの接続に使用するインターフェイスを定義することができます。

1. **Network Settings**（ネットワークの設定）タブをクリックして**Network Settings**（ネット



ワークの設定) タブのページを開きます。

2. **Interface Feature Assignment**（インターフェイス機能の割り当て）のセクションに移動し、**Select CMS Interface**（CMSインターフェイスの選択）ドロップダウンボックスから目的のオプションを選択します。次の3つのオプションが用意されています：
Auto（自動）、**Ethernet**（イーサネット）、**Wireless**（無線）

- **Auto**（自動）：受信機は、自動判別しイーサネットインターフェイスまたは無線

インターフェイスを使用してScreenBeam CMSに接続されます。

- **Ethernet**（イーサネット）：受信機は、イーサネットインターフェイスを使用してScreenBeam CMSに接続されます。
- **Wireless**（無線）：受信機は、無線インターフェイスのいずれかを使用して



ScreenBeam CMSに接続されます。

3. **Apply**（適用） ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



5.3.8.3 インターネットWANインターフェイスを設定する

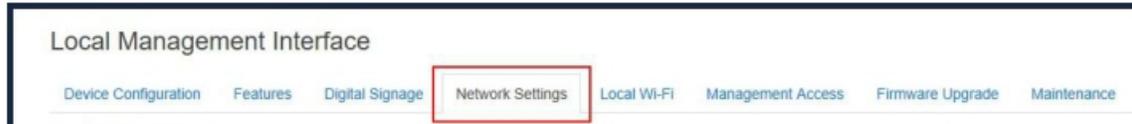
受信機のローカルWi-Fiを受信機の有線/無線インターフェイスにルーティングしてインターネットにアクセスできます。

この設定はインターネットに使用するインターフェイスを定義することができます。

1. **Network Settings**（ネットワークの設定） タブをクリックして**Network Settings**（ネットワークの設定） タブのページを開きます。
2. **Interface Feature Assignment**（インターフェイス機能の割り当て） のセクションに

移動し、**Select Internet WAN Interface**（インターネットWANインターフェイスの選択）ドロップダウンボックスから目的のオプションを選択します。次の2つのオプションが用意されています: **Ethernet**（イーサネット）、**Wireless**（無線）。

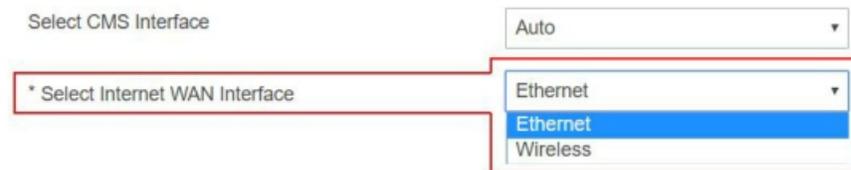
- **Ethernet**（イーサネット）：受信機のローカルWi-Fiをイーサネットインターフェ



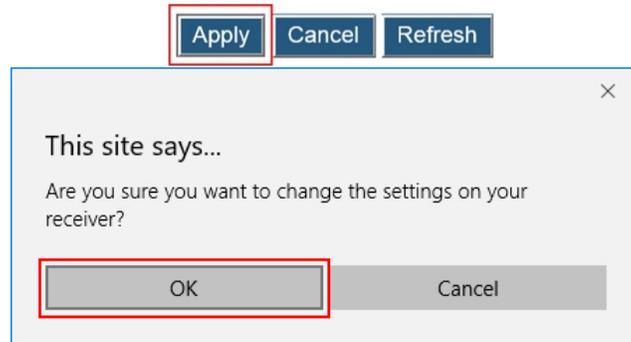
イスにルーティングしてインターネットにアクセスできます。

- **Wireless**（無線）：受信機のローカルWi-Fiを無線インターフェイスにルーティングしてインターネットにアクセスできます。

Interface Feature Assignment

The image shows a form titled 'Interface Feature Assignment'. It has two dropdown menus. The first is labeled 'Select CMS Interface' and is set to 'Auto'. The second is labeled '* Select Internet WAN Interface' and is open, showing three options: 'Ethernet', 'Ethernet', and 'Wireless'. The 'Ethernet' option is highlighted with a blue background. Red boxes highlight the dropdown menus and the selected option.

3. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



5.3.8.4 イーサネットインターフェイスのネットワーク名を設定する

イーサネットインターフェイスのネットワーク名を変更できます。

1. **Network Settings**（ネットワークの設定）タブをクリックして**Network Settings**（ネットワークの設定）タブのページを開きます。

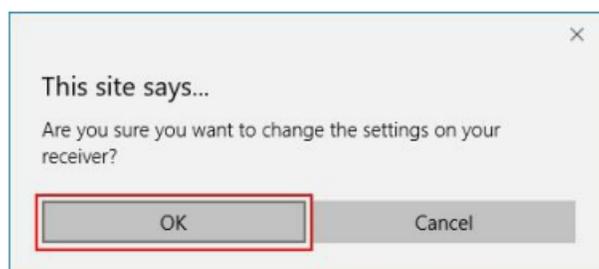
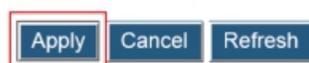
2. **Network Interface Settings**（ネットワークインターフェース設定）のセクションに移動し、**Ethernet Interface**（イーサネットインターフェイス）の**Network Name**でネットワーク名を設定できます。

Network Interface Settings

Ethernet Interface

Network Name	Internal network
--------------	------------------

3. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



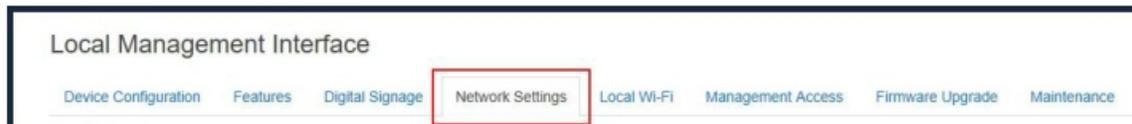
5.3.8.5 受信機のIPアドレスを設定する

受信機は、イーサネットインターフェイスまたは無線インターフェイスのいずれかを使用してネットワークに接続できます。これらのインターフェイスごとに、IPアドレスを設定する必要があります。デフォルトでは、受信機はIPアドレスを自動的に取得するよう設定されています。ネットワーク上でDHCPサーバーが稼働しているか確認してください。

IPアドレスを設定する手順は、イーサネットインターフェイスの場合も無線インターフェイスの場合も同じです。

受信機のIPアドレスを設定するには、以下の手順を実行します。

1. **Network Settings**（ネットワーク設定）タブをクリックして**Network Settings**（ネット



ワーク設定) ページを開きます。

2. **TCP/IP Setting**（TCP/IPの設定）のセクションに移動し、**IP Assignment**（IPアドレスの割り当て）を**Auto**（自動）または**Static**（静的）に設定します。

- **Auto**（自動）：DHCPサーバーによって受信機のIPアドレスが自動的に割り当てられます。
- **Static**（静的）：受信機のIPアドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイをユーザーが設定できます。

Network Interface Settings

Ethernet Interface

Network Name

Connection Settings

Authentication

TCP/IP Settings

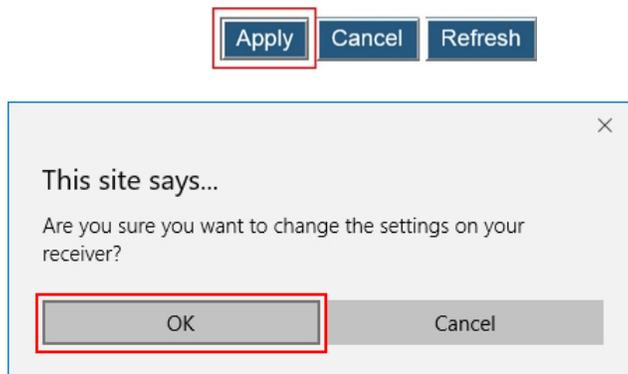
IP Assignment	<input checked="" type="radio"/> Auto	<input type="radio"/> Static		
IP Address	<input type="text" value="192"/>	<input type="text" value="168"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="112"/>
Subnet Mask	<input type="text" value="255"/>	<input type="text" value="255"/>	<input type="text" value="255"/>	<input type="text" value="0"/>
Default Gateway	<input type="text" value="192"/>	<input type="text" value="168"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>

DNS Assignment Auto Static

Primary DNS Server | | |

Secondary DNS Server | | |

3. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



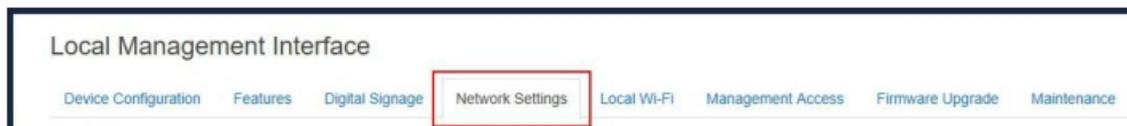
5.3.8.6 受信機のDNSサーバーを指定する

受信機は、イーサネットインターフェイスまたは無線インターフェイスのいずれかを使用してネットワークに接続できます。これらのインターフェイスごとに、DNSアドレスを設定する必要があります。デフォルトでは、受信機はDNSの設定を自動的に取得するよう設定されています。

DNSアドレスを設定する手順は、イーサネットインターフェイスの場合も無線インターフェイスの場合も同じです。

受信機のDNSサーバーを指定するには、以下の手順を実行します。

1. **Network Settings**（ネットワーク設定）タブをクリックして**Network Settings**（ネット



ワーク設定) ページを開きます。

2. **TCP/IP Setting**（TCP/IPの設定）のセクションに移動し、**DNS Assignment**（DNSアドレスの割り当て）を**Auto**（自動）または**Static**（静的）に設定します。
 - **Auto**（自動）：受信機のDNSサーバーが自動的に割り当てられます。

- **Static**（静的）：受信機のDNSサーバーをユーザーが設定できます。**Static**（静的）を選択した場合、ユーザーがDNSサーバーを設定する必要があります。

Network Interface Settings

Ethernet Interface

Network Name

Connection Settings

Authentication

TCP/IP Settings

IP Assignment Auto Static

IP Address

Subnet Mask

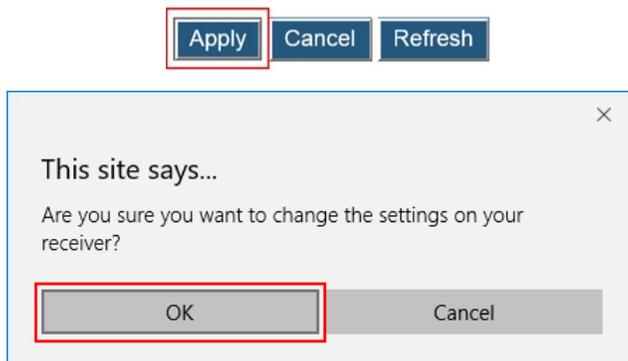
Default Gateway

DNS Assignment Auto Static

Primary DNS Server

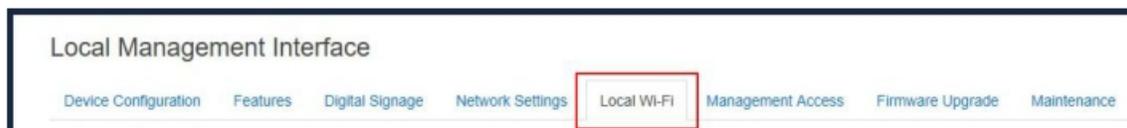
Secondary DNS Server

3. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



5.3.9 ローカルWi-Fiの設定

1. **Local Wi-Fi** (ローカルWi-Fi) タブをクリックして**Local Wi-Fi** (ローカルWi-Fi) タブのページを開きます。



2. **Local Wi-Fi Settings** (ローカルWi-Fiの設定) のセクションに移動し、**ScreenBeam Local Wi-Fi** (ScreenBeamのローカルWi-Fi) を**Enable** (有効) または**Disable** (無効) に設定します。

- **Enable** (有効) : 受信機のローカルWi-Fiがオンになります。
- **Disable** (無効) : 受信機のローカルWi-Fiがオフになります。

* Local Wi-Fi Settings

The image shows a form titled "Local Wi-Fi Settings". At the top, there is a section for "ScreenBeam Local Wi-Fi" with two radio buttons: "Enable" (selected) and "Disable". Below this are several input fields: "Wireless Network Name" with the value "AP-102034", "Wireless Security Type" with a dropdown menu showing "WPA2 PSK", "Password Phrase" with a masked password field and a "Show Password" checkbox, and "Wireless Channel" with the value "36".

3. 受信機のローカルWi-Fi機能を有効にした場合、無線ネットワーク名、無線セキュリティの種類、パスワードフレーズ、無線チャンネルを設定する必要があります。
- **Wireless Network Name** (無線ネットワーク名) : 受信機のローカルWi-Fiのネットワーク名を設定します。ネットワーク名のブロードキャストが有効になっている場合、Wi-Fi (5GHz) 対応のデバイスでこの名前をスキャンして見つけることができます。
 - **Wireless Security Type** (無線セキュリティの種類) : Wi-Fiに接続する際のセキュリティ認証方式を設定します。
 - **Password Phrase** (パスワードフレーズ) : Wi-Fiに接続する際のパスワードを設定します。デフォルトのパスワードは**screenbeam** です。
 - **Wireless Channel** (無線チャンネル) : Wi-Fiに接続する際の無線チャンネルを設定

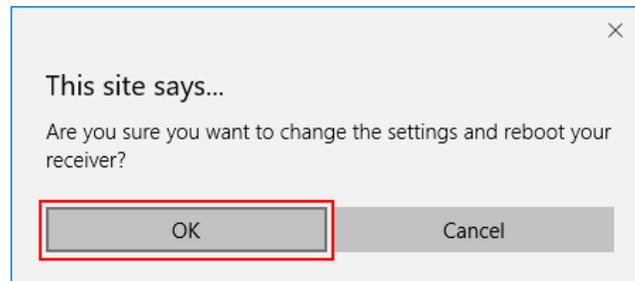
します。このチャンネルは、P2Pの動作チャンネルと連動しています。詳細については、セクション5.3.4.2「P2Pの動作チャンネルを設定する」を参照してください。

* Local Wi-Fi Settings

ScreenBeam Local Wi-Fi Enable Disable

Wireless Network Name	AP-102034
Wireless Security Type	WPA2 PSK
Password Phrase	●●●●●●●● <input type="checkbox"/> Show Password
Wireless Channel	36

4. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



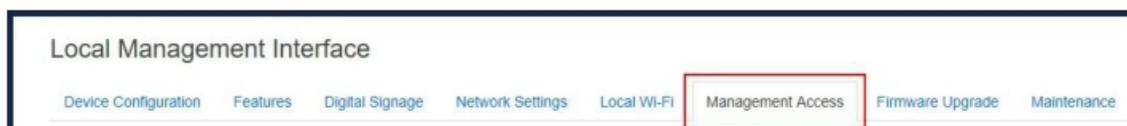
5.3.10 受信機の管理用アクセスの設定

このセクションでは、受信機の管理に関する設定について説明します。

5.3.10.1 受信機のScreenBeam CMSを指定する

受信機のCMSサーバーを指定するには、以下の手順を実行します。

1. **Management Access**（管理用アクセス）タブをクリックして**Management Access**（管



理用アクセス）タブのページを開きます。

2. **Central Management System Settings**（集中管理システムの設定）のセクションに移動し、**CMS Server**（CMSサーバー）と**CMS Communication Port**（CMS通信ポート）を設定します。

- **CMS Server**（CMSサーバー）：ScreenBeam CMSをホスティングするサーバーのIPアドレスまたはFQDN/ホスト名/ドメイン名/エイリアス名を設定します（後者の方法は、DNSサーバーとDHCPサーバーが正しく設定されている場合に使用できます）。1つのドメインにつき最大6個のラベルまで使用できます。

注: DNSの設定を使用することを推奨します。

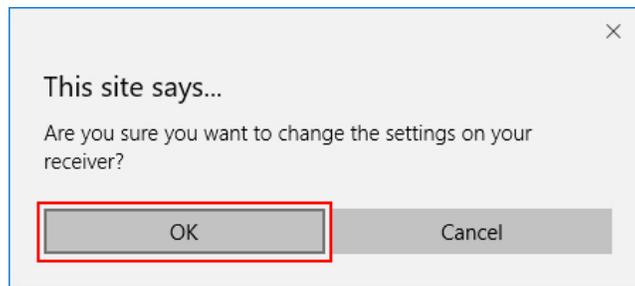
- **CMS Communication Port**（CMS通信ポート）：ScreenBeam CMSの通信ポートを設定します。5000～65535の範囲でポートを設定できます。デフォルトではポート

Central Management System Settings:

CMS Server	<input type="text" value="aeisbcms"/>	Enter
CMS Communication Port	<input type="text" value="7237"/>	Enter
Web Communication Port	<input type="text" value="443"/>	Enter

7237が使用されます。

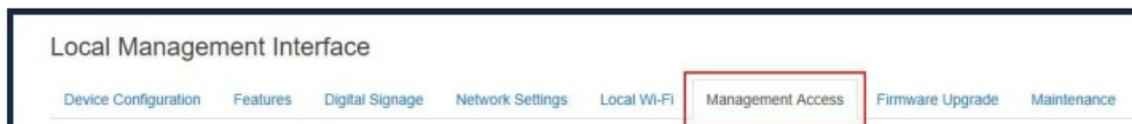
3. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



5.3.10.2 受信機のLMIのポートを指定する

受信機のローカル管理インターフェイスの通信ポートを指定するには、以下の手順を実行します。

1. **Management Access**（管理用アクセス）タブをクリックして**Management Access**



（管理用アクセス）タブのページを開きます。

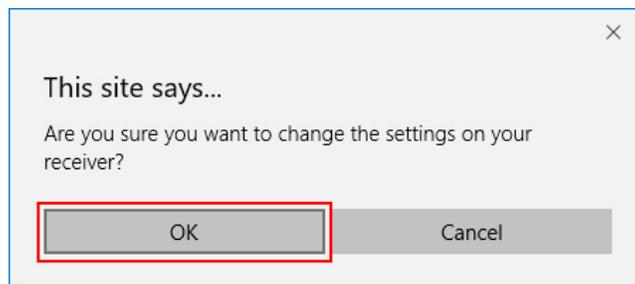
2. **Central Management System Settings**（集中管理システムの設定）のセクションに移動し、**Web Communication Port**（Web通信ポート）を設定します。
 - **Web Communication Port**（Web通信ポート）：受信機のローカル管理インターフェイスの通信ポートを設定します。5000～65535の範囲でポートを設定できます。デ

Central Management System Settings:

CMS Server	<input type="text" value="aeisbcms"/>	Enter
CMS Communication Port	<input type="text" value="7237"/>	Enter
Web Communication Port	<input type="text" value="443"/>	Enter

フォルトではポート443が使用されます。

3. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。

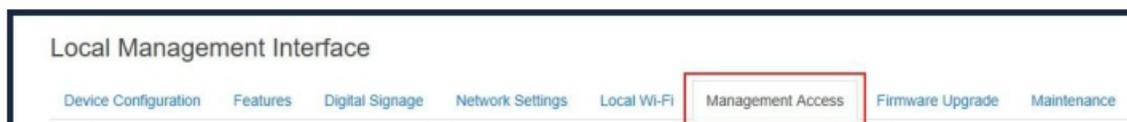


5.3.10.3 ローカル管理インターフェイスへのアクセスを設定する

受信機のローカル管理インターフェイス（LMI）は、受信機をローカルで管理するのに使われます。

受信機のLMIへのアクセスを設定するには、以下の手順を実行します。

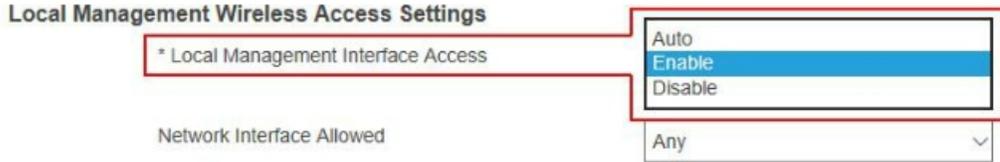
1. **Management Access**（管理用アクセス）タブをクリックして**Management Access**（管



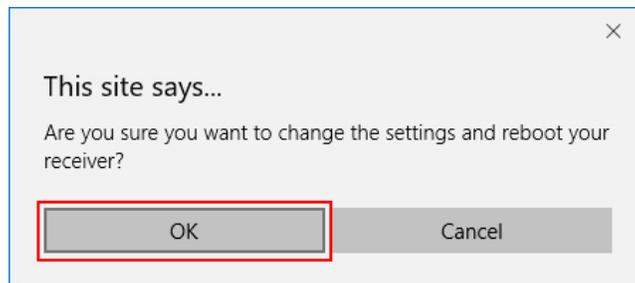
理用アクセス）タブのページを開きます。

2. **Local Management Interface Access Settings**（ローカル管理インターフェイスへのアクセスの設定）のセクションに移動し、**Local Management Interface Access**（ローカル管理インターフェイスへのアクセス）ドロップダウンボックスから目的のオプションを選択します。次の3つのオプションが用意されています：**Auto**（自動）、**Enable**（有効）、**Disable**（無効）。
 - **Auto**（自動）：受信機のLMIにアクセスできるかどうかは、CMSに接続されているかどうかによって決まります。受信機がCMSに接続されている場合、受信機のLMIへのアクセスは自動的に無効になり、そうでない場合は受信機のLMIへのアクセスが有効になります。
 - **Enable**（有効）：受信機がCMSに接続されているかどうかにかかわらず、受信機のLMIへのアクセスが有効になります。

- **Disable** (無効) : 受信機のLMIにはアクセスできません。



3. **Network Interface Allowed** (許可するネットワークインターフェイス) ドロップダウンボックスから目的のオプションを選択します。
 - **Any** (任意) : 任意のネットワークインターフェースから受信機のLMIにアクセスできます。
 - **Ethernet LAN** (イーサネット) : イーサネットのネットワークインターフェースからのみ受信機のLMIにアクセスできます。
 - **Wireless LAN** (無線LAN) : 無線LANのネットワークインターフェースからのみ受信機のLMIにアクセスできます。
 - **Local Wi-Fi AP** (ローカルWi-Fi) : ローカルWi-Fiのネットワークインターフェースからのみ受信機のLMIにアクセスできます。
 - **Miracast P2P** (ミラキャスト接続) : ミラキャスト接続のネットワークインターフェースからのみ受信機のLMIにアクセスできます。
4. **Apply** (適用) ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



5. 受信機が再起動し、再起動後に新しい設定が反映されます。

パートVI 受信機のファームウェアの更新

ScreenBeam 1100Pでは、無線経由でLMIを使用し、またはローカルでUSBフラッシュドライブを使用してファームウェアの更新が行えます。

6.1 LMIからファームウェアを更新する

LMIから受信機のファームウェアを更新する方法は、ローカルPCから行う方法と、Webサーバーから行う方法の2つあります。

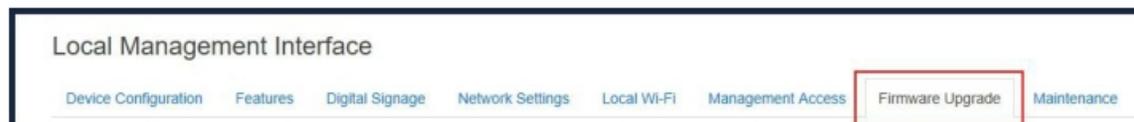
6.1.1 ローカルPCからファームウェアを更新する

ファームウェアの更新ファイルをローカルPCから無線経由で転送して受信機のファームウェアを更新します。受信機を更新するには、以下の手順を実行します。

1. 弊社のWebサイトから最新のファームウェアをダウンロードします:

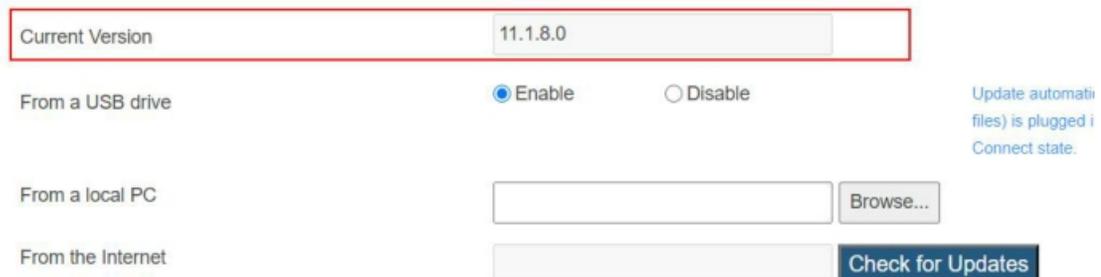
<https://support.screenbeam.com>

2. ScreenBeam 1100Pのローカル管理インターフェイスにログインし、**Firmware Upgrade** (ファームウェアの更新) タブをクリックして**Firmware Upgrade** (ファ

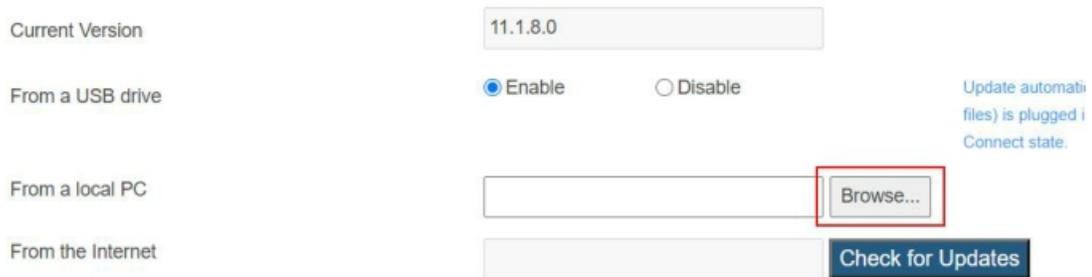


ムウェアの更新) タブのページを開きます。

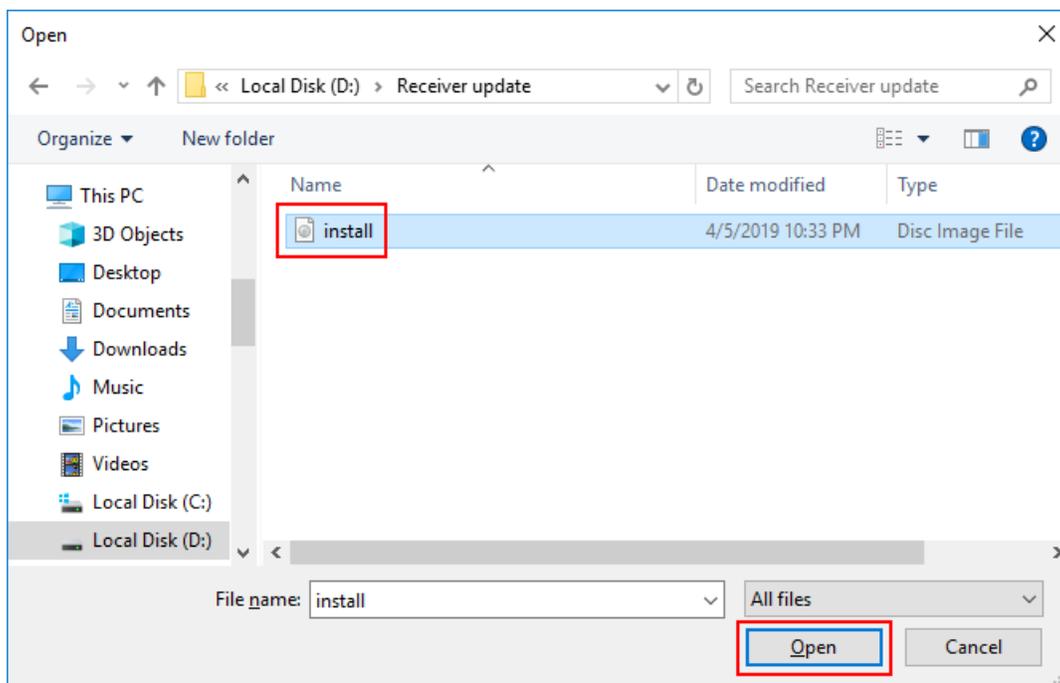
Firmware Upgrade (ファームウェアの更新) タブのページの**Firmware Version** (ファームウェアのバージョン) のセクションで、最新のファームウェアのバージョンを確認します。



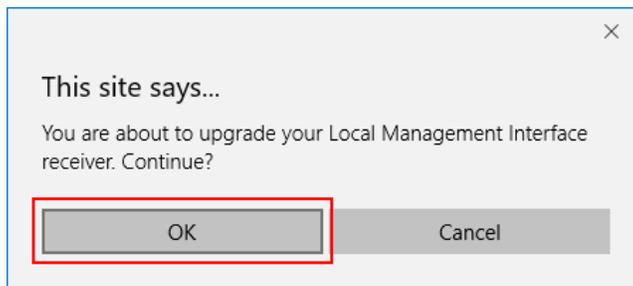
3. **From a local PC** (ローカルPCから) ボックスの隣にある **Browse** (ブラウズ) ボタンを選択します。



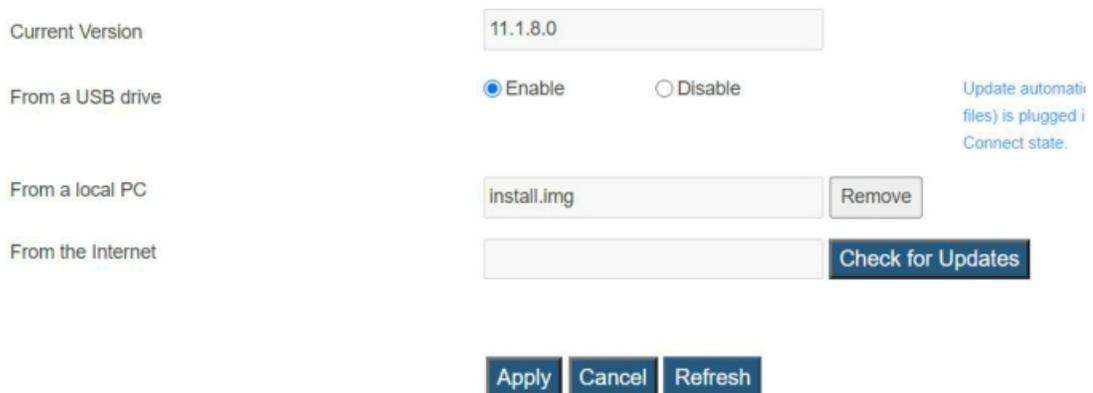
4. **Open** (開く) ウィンドウが開きます。解凍されたファームウェアのフォルダーに移動します。ファームウェアのファイル (**install.img**) を選択し、**Open** (開く) ボタンをクリックして次に進みます。



5. **Apply** (適用) ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで **OK** をクリックして次に進みます。



6. ファームウェアのファイルが受信機に転送されます。



7. ファイルが正しくアップロードされると、受信機が再起動して更新されます。接続されているディスプレイにファームウェアの更新状況が表示されます。

8. 受信機のアップグレードが完了すると、受信機の画面が**Wireless Display Ready to Connect**（ワイヤレスディスプレイの接続準備ができました）の画面に戻ります。

警告! アップグレード中は受信機の電源をオフにしないでください。アップグレードはしばらく時間がかかります。アップグレードが完了するまでお待ちください。

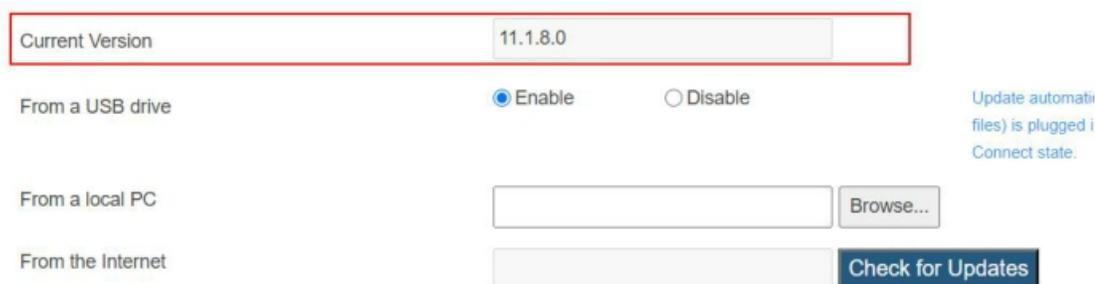
6.1.2 インターネットからファームウェアを更新する

オンラインの更新サーバーを使用して、受信機のファームウェアを無線経由で更新することができます。受信機を更新するには、以下の手順を実行します。

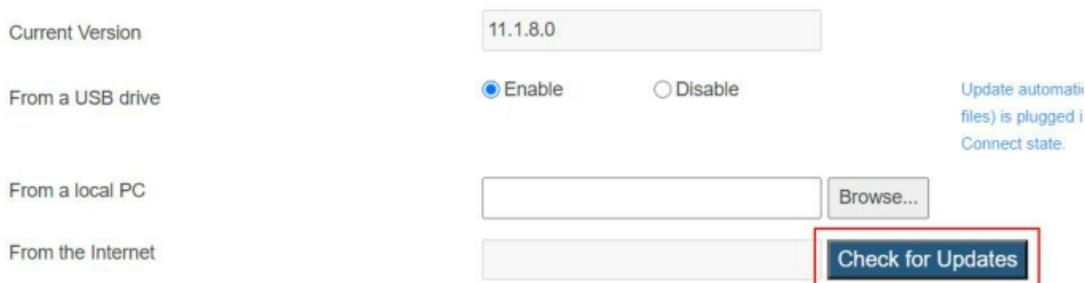
1. ScreenBeam 1100P受信機はインターネットに接続していることを確認します。
2. ScreenBeam 1100Pのローカル管理インターフェイスにログインし、**Firmware Upgrade**（ファームウェアの更新）タブをクリックして**Firmware Upgrade**（ファームウェアの更新）タブのページを開きます。

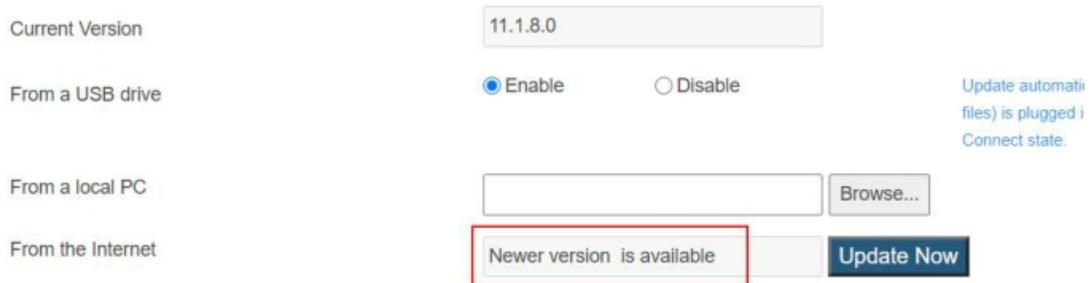


Firmware Upgrade（ファームウェアの更新）タブのページの**Firmware Version**（ファームウェアのバージョン）のセクションで、最新のファームウェアのバージョンを確認します。

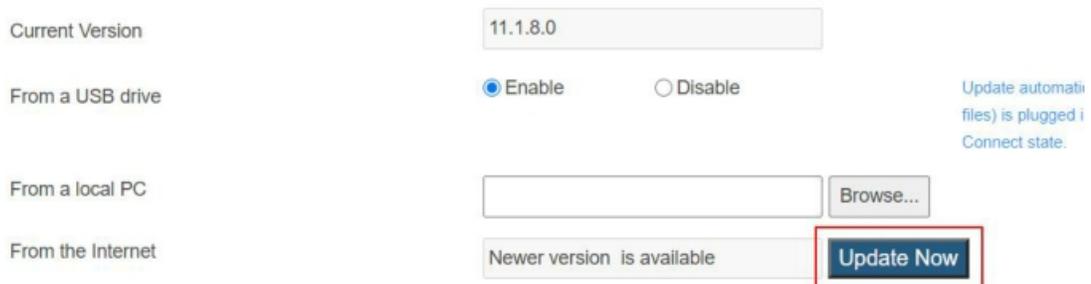


3. **From the Internet**（インターネットから）ボックスの隣にある**Check for Updates**（アップデートを確認）ボタンをクリックします。新しいファームウェアが用意されている場合、**From the Internet**（インターネットから）ボックスに"**Newer version is available**"（新しいバージョンを利用できます）と表示されます。

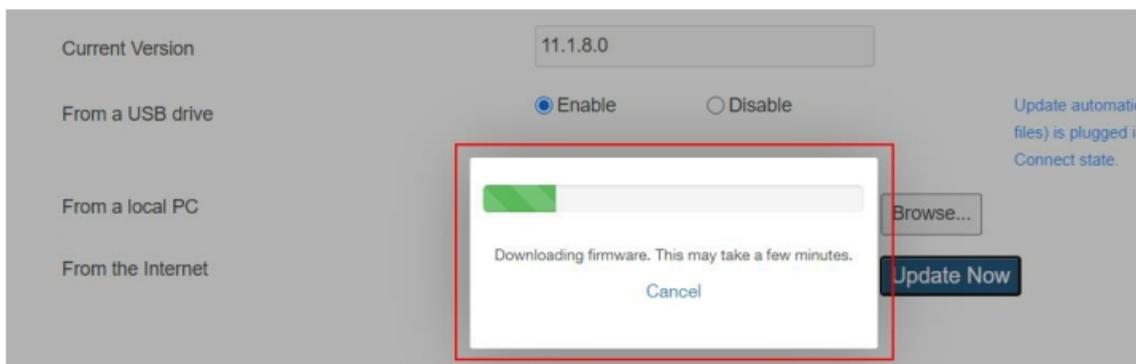




4. **Update Now** (今すぐ更新) ボタンをクリックし、受信機のファームウェアの更新を開始します。



5. インターネット上にある更新サーバーからファームウェアがダウンロードされます。



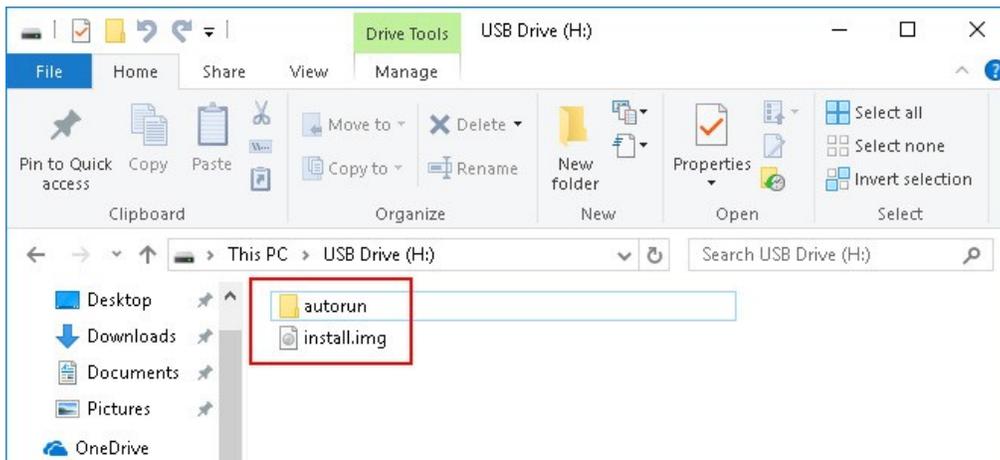
6. ファイルが正しくダウンロードされると、受信機が再起動して更新されます。接続されているディスプレイにファームウェアの更新状況が表示されます。
7. 受信機のアップグレードが完了すると、受信機の画面が**Wireless Display Ready to Connect** (ワイヤレスディスプレイの接続準備ができました) の画面に戻ります。

警告! アップグレード中は受信機の電源をオフにしないでください。アップグレードはしばらく時間がかかります。アップグレードが完了するまでお待ちください。

6.2 USBドライブを使用してファームウェアを更新する

USBフラッシュドライブを使用して受信機のファームウェアを更新するには、以下の手順を実行します。

1. 弊社のWebサイトから最新のファームウェアをダウンロードします：
<https://support.screenbeam.com>.
2. ダウンロードしたファイルを解凍し、**install.img**と**autorun**をUSBフラッシュドライブのルートディレクトリにコピーします。



注:

- ポータブルハードディスクを使用しないでください。必ず、FAT/FAT32形式でフォーマットされたUSBフラッシュドライブを使用してください。
 - 解凍したファイルを編集しないでください。
3. テレビに**Wireless Display Ready to Connect**（ワイヤレスディスプレイの接続準備ができました）画面が表示されていることを確認します。
注: 受信機のファームウェアをアップグレードする前に、受信機はアイドル状態であることを確認してください。
 4. 受信機のLMIにログインします。**Firmware Upgrade**（ファームウェアのアップグレード）のページに移動し、**From a USB Drive**（USBドライブから）が**Enable**（有効）に設定されていることを確認します。
 5. 受信機のUSBポートにUSBフラッシュドライブを挿入します。
 6. 受信機によってファームウェアの更新が自動的に開始されます。テレビ画面にファームウェアのアップグレード状況を示すメッセージが表示されます。

警告! アップグレード中は、受信機の電源をオフにしたり、USBフラッシュドライブを抜いたりしないでください。ファームウェアのアップグレードが失敗するおそれがあります。

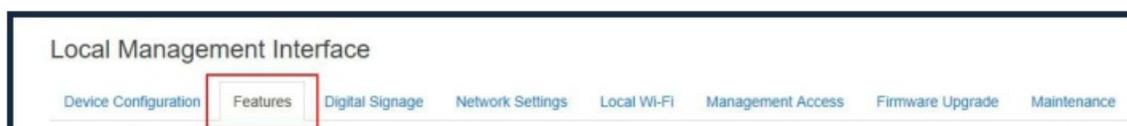
7. ファームウェアのアップグレードが完了すると、受信機が再起動します。
8. **Wireless Display Ready to connect**（ワイヤレスディスプレイの接続準備ができました）画面が再度表示されたら、USBフラッシュドライブを抜いてください。

Part VII 受信機のメンテナンス

このセクションでは、受信機のメンテナンスに関する設定について説明します。

7.1 受信機のログ動作を設定する

ScreenBeam受信機では、イベントをログに記録することができます。記録されたログは、受信機のLMIまたはScreenBeam CMSから取得できます。詳細については、ScreenBeam CMSのユーザーガイドを参照してください。受信機のログ動作を設定するに

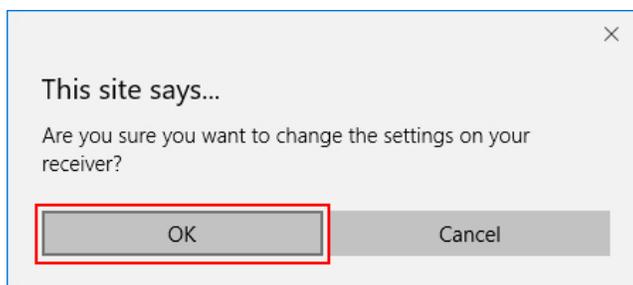


は、以下の手順を実行します。

1. 受信機のLMIにログインし、**Features**（機能）タブページを開きます。
2. **Display Setting**（ディスプレイの設定）セクションに移動し、**Receiver Logging**（受信機のログ動作）を**Enable**（有効）または**Disable**（無効）に設定します。
 - **Enable**（有効）：イベントが発生すると、ログが記録されます。



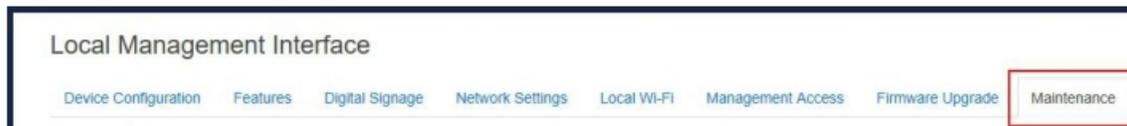
- **Disable**（無効）：イベントは記録されません。
3. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



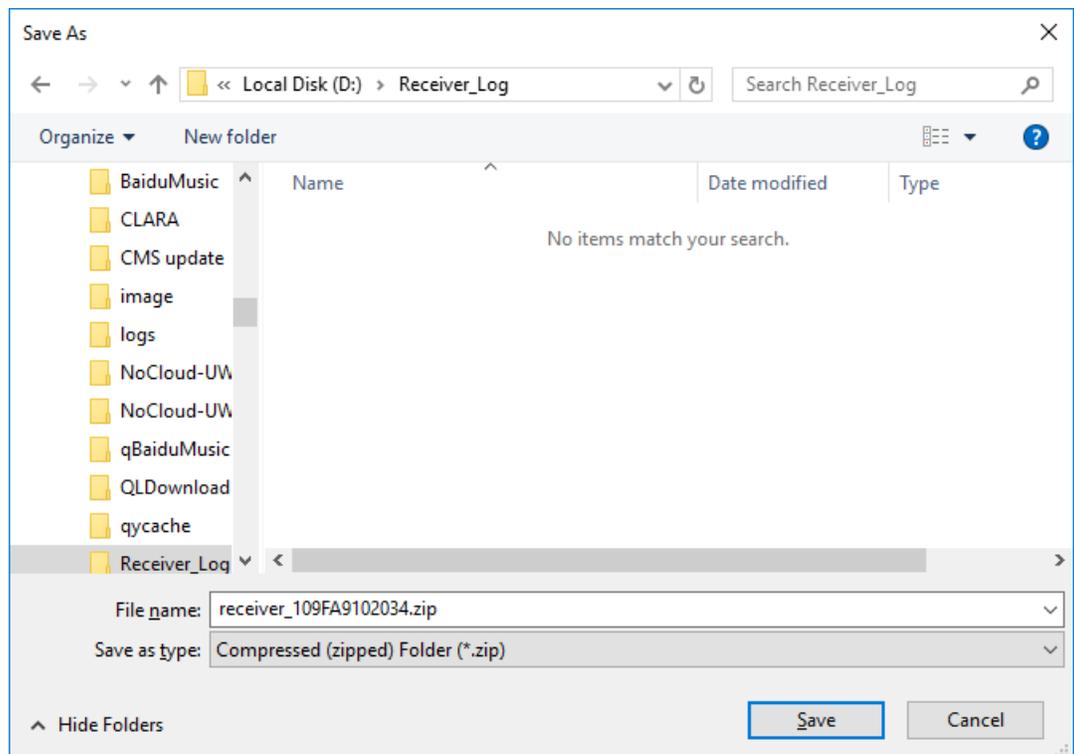
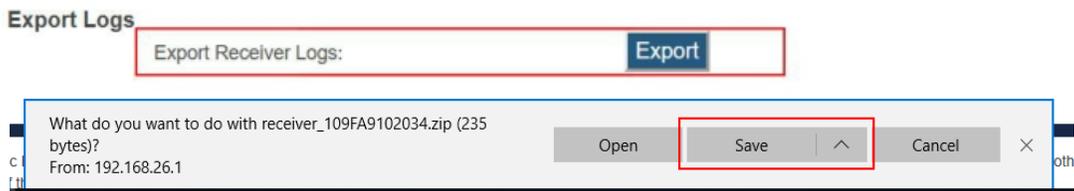
7.2 受信機のログをLMIにエクスポートする

受信機のログをエクスポートするには、以下の手順を実行します。

1. 受信機のログを有効にしてください、設定手順はセクション7.1を参照してください。



2. 受信機のLMIにログインし、**Maintenance**（メンテナンス）タブページを開きます。
3. **Export Logs**（ログのエクスポート）のセクションに移動し、**Export**（エクスポート）ボタンをクリックします。
4. ファイルのダウンロードのダイアログボックスが開きます。**Save**（保存）または**Save as**（名前をつけて保存）をクリックし、受信機のログを保存します。



7.3 リセットボタンを無効にする

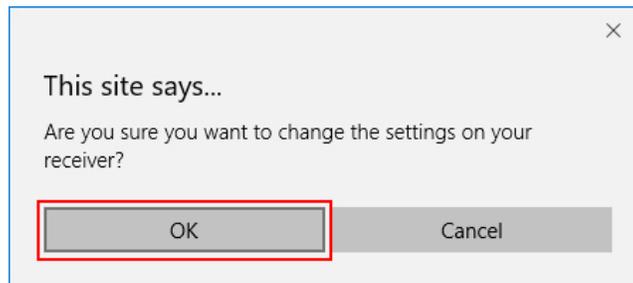
ScreenBeam 1100P受信機には工場出荷状態に戻す機能を持つボタンがあり、リセットボタンといいます。このボタンの機能を無効に設定できます。



1. 受信機のLMIにログインし、**Features**（機能）タブページを開きます。
2. **Display Setting**（ディスプレイの設定）セクションに移動し、**Push Button**（プッシュボタン動作）を**Enable**（有効）または**Disable**（無効）に設定します。
 - **Enable**（有効）：リセットボタンの機能を有効にします。
 - **Disable**（無効）：リセットボタンの機能を無効にします。



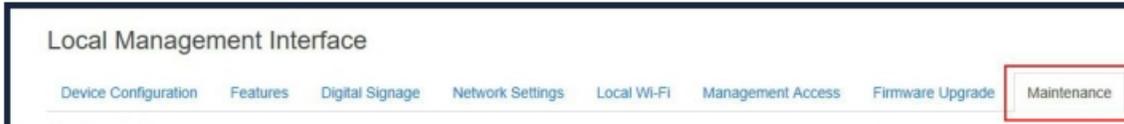
3. **Apply**（適用）ボタンをクリックし、ポップアップメッセージボックスで**OK**をクリックして設定を確定します。



7.4 システムの稼働時間を確認する

受信機の稼働時間を確認するには、以下の手順を実行します。

1. 受信機のLMIにログインし、**Maintenance**（メンテナンス）タブページを開きます。



2. **System Uptime**（システムの稼働時間）のセクションに移動し、**Time since last boot**（最後に起動してからの時間）に表示される時間を確認します。

System Uptime

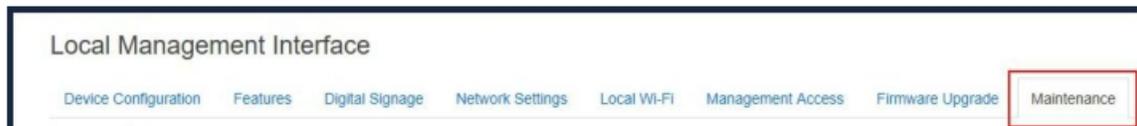
Time since last boot:	0d,1h,17m
-----------------------	-----------

7.5 受信機を再起動する

受信機を再起動するには、電源コンセントから電源アダプターを抜き、5秒待ってから電源アダプターを電源コンセントに再度接続します。

受信機を直接触ることができない場合は、受信機のLMIを使用して再起動することができます。受信機を再起動するには、以下の手順を実行します。

1. 受信機のLMIにログインし、**Maintenance**（メンテナンス）タブページを開きます。

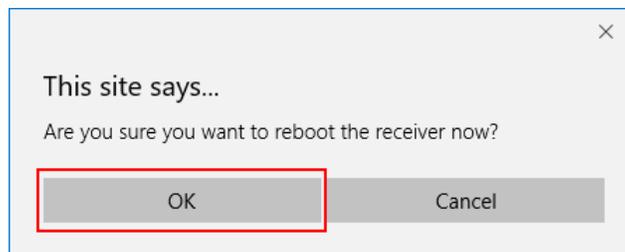


2. **Device Utilities**（デバイスのユーティリティ）のセクションに移動し、**Reboot Receiver**



（受信機の再起動）の隣にある**Reboot**（再起動）ボタンをクリックします。

3. ポップアップメッセージで**OK**をクリックして操作を確定します。



7.6 受信機をデフォルトの設定にリセットする

受信機を工場出荷デフォルトの設定にリセットするには、以下の手順を実行します。

1. 受信機の電源をオンにし、**Wireless Display Ready to Connect**（ワイヤレスディスプレイの接続準備ができました）画面が表示されるまで待ちます。
2. リセットボタンの機能は有効であることを確認します、詳細はセクション7.3を参照してください。
3. 受信機の**Reset**（リセット）ボタンを押し続けます。
4. HDTVに**Resetting to factory defaults**（工場出荷時のデフォルトの設定にリセットする）画面が表示されたら、**Reset**（リセット）ボタンを離します。

受信機が再起動し、デフォルトの設定で動作が開始されます。

注: この方法を使用すると、すべての設定がデフォルト値にリセットされます。

受信機を直接触ることができない場合は、受信機のLMIを使用してリセットできます。以下の手順を実行してください。

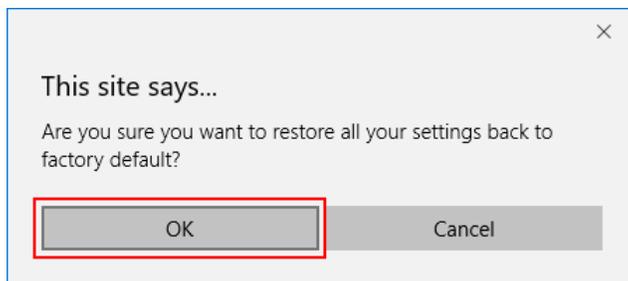
1. 受信機のLMIにログインし、**Maintenance**（メンテナンス）タブページを開きます。



2. **Device Utilities**（デバイスのユーティリティ）のセクションに移動し、**Reset**（工場出荷時にリセット）の隣にある**Reset**（リセット）ボタンをクリックします。



3. ポップアップメッセージで**OK**をクリックして操作を確定します。



4. 受信機が再起動し、受信機の設定が工場出荷時のデフォルト値にリセットされます。
5. ネットワーク関連の設定を保留して、工場出荷状態にリセットする場合、**Soft Reset**（ソ

Device Utilities



フトリセット) の**Reset** (リセット) ボタンをクリックします。

<ul style="list-style-type: none">● CMSサーバーのIPアドレス● CMSの通信ポート● 受信機のIPの設定 (DHCPまたは静的IPアドレス)● 受信機のIPアドレス● 受信機のサブネットマスク● 受信機のゲートウェイ● 受信機のDNSの設定 (動的または静的)	<ul style="list-style-type: none">● プライマリDNS● セカンダリDNS● ホスト名● 無線接続の設定● タイムゾーン
--	---

ソフトリセットを使用して受信機をリセットした場合、以下の設定は保持されます。

7.7 最高のパフォーマンスを得るためのヒント

最高のパフォーマンスを得るためのヒントを以下に示します。

- 受信機が常に入力元デバイスの見通し内となるようにしてください。そうすることで、受信機は可能な限り最高の品質の信号を受信することができます。
- 受信機の最適な無線通信範囲は、入力元デバイスから**30フィート**以内です。ただし、実際の通信範囲や受信効率は、他の干渉源の存在や、周囲の構造物で使用されている建築材料など、さまざまな要因に左右されます。
- 無線干渉源（金属製の棚、扇風機、モーターを内蔵した機器、電子レンジ、コードレスフォン、**Wi-Fi**以外の**2.4GHz**無線機器など）の近くに受信機を置かないでください。

付録I トラブルシューティングとFAQ

この章では、ScreenBeam受信機を使用中に発生する可能性がある問題とその解決策について説明します。また、よくある質問（FAQ）とその回答も掲載しています。

トラブルシューティング

受信機の電源をオンにしてもHDTVの画面に何も表示されません。

ケーブルの接続を確認してください。また、テレビの入力が、受信機を接続するHDMIポートに設定されているか確認してください。

アーチファクトが表示されます。また、映像ストリームがぎくしゃくしたり、激しく揺れたりします。

ノイズが多いWi-Fi環境では、映像コンテンツ再生中に音声と映像がフリーズする場合があります。また、ストリーミング中、想定より長い時間、音声と映像がフリーズする場合があります。以下の方法でWi-Fi環境が最適かどうか確認してください。

- 受信機をテレビから切断し、再度接続してください。
- 入力元デバイスが無線ルーターに接続されている場合、ルーターを再起動するか、無線ルーター/APの無線チャンネルを変更してください。詳細については、無線ルーターのユーザーマニュアルを参照してください。

Miracast™デバイスでインターネットの映像を見ているときに、映像がぎくしゃくしたり、一瞬止まったりします。

無線インターフェイスを使用すると、インターネットの映像がぎくしゃくする場合があります。その場合は以下のことをお試しください。

- デバイスを受信機から切断してください。インターネットの接続状態が良好か確認してください。また、携帯電話で映像をスムーズに再生できるか確認してください。
- YouTubeのキャッシュを削除してから、映像を再度再生してください。

Miracast™デバイスでローカルの映像を見ているときに、映像がぎくしゃくしたり、一瞬止まったりします。

無線インターフェイスを使用すると、映像がぎくしゃくする場合があります。その場合は以下のことをお試しください。

- 自分が受信機と同じ部屋にいるか確認してください。
- 可能であれば、ハードウェアデコーダーを使用するようにメディアプレイヤーを設定してください。
- Miracast™デバイスと受信機を再起動してから、再度接続してください。
- Miracast™デバイスをあまり移動させないでください。
- 無線ルーター/アクセスポイントまたは受信機の無線チャンネルを変更してください。

Windows 10/8.1の画面をテレビに表示しましたが、四隅がカットされてしまいます（オーバーキャン）。

サポートされているディスプレイ解像度によっては、このようになる場合があります。PCの画面がテレビ画面に収まるように、Windowsの画面解像度の設定を調節してください。

ScreenBeam 1100Pの接続エラーが発生し、以後、デバイスをScreenBeam 1100Pに接続できなくなりました。

- ScreenBeam 1100Pを再起動してから、再度接続してみてください。または、お使いのデバイス（ノートPC/ウルトラブック/タブレット/スマートフォン）を再起動してから、再度接続してみてください。
- ScreenBeam 1100Pとお使いのデバイスを再起動してから、再度接続してみてください。
- Windows 10/8.1を使用している場合は、[PC設定の変更] > [PCとデバイス] > [デバイス] > [プロジェクター]を開き、お使いのデバイス（PC/ノートPC/ウルトラブック）からScreenBeam 1100Pのプロファイルを削除してから、再度接続してみてください。
- Windows 10を使用している場合は、[設定] > [デバイス] > [接続中のデバイス] > [プロジェクター]を開き、お使いのデバイス（PC/ノートPC/ウルトラブック）からScreenBeam 1100Pのプロファイルを削除してから、再度接続してみてください。

デバイスのScreenBeam設定ユーティリティから受信機に接続できません。

このユーティリティから受信機が見つかりません。

ScreenBeam 1100Pは、ScreenBeam設定ユーティリティに対応していません。受信機を

設定またはアップグレードするには、受信機のローカル管理インターフェイスを使用するか、ScreenBeam集中管理システムを使用してください。

入力元デバイスを無線ネットワーク（ルーター/AP）に接続しましたが、ScreenBeam 1100Pが自動的に切断されてしまいます。なぜでしょうか。

これは、入力元デバイスがScreenBeam 1100Pに接続されている状態でそのデバイスを無線ネットワーク（ルーター/AP）に接続したときに、入力元デバイスの通信チャンネルが変更されたためです。その結果、ScreenBeam 1100Pは入力元デバイスから切断されてしまいます。この問題を解決するには、お使いのデバイスをScreenBeam 1100Pに接続するより先に無線ネットワークに接続してください。そうすることで、ScreenBeam 1100Pが入力元デバイスおよび無線ネットワークと同じチャンネルで動作するようになり、通信が切断されることがなくなります。

ChromeデバイスとChromeブラウザからScreenBeamを見つかりません。

次の方法をお試してください：

- Google Castのオプションが有効であることを確認し、同じネットワークに接続していることを確認してください。
- ScreenBeam受信機はNTPサーバーをアクセスするため、インターネットに接続していることを確認してください。
- 利用しているデバイスからウェブサイトの「google.com」にアクセスできることを確認してください。
- ScreenBeam受信機のタイムゾーン変更があれば、ユニバーサルタイムへリセットしてください。

よくある質問（FAQ）

私のデバイスがWi-Fi Miracastに対応しているか調べるにはどうしたらよいですか。

お使いのデバイスにMiracastアプリケーションがインストールされているか確認してください。Miracastアプリケーションの名前のいくつかを以下に挙げています。製品にインストールされているMiracastアプリケーションの名前は、メーカーによって異なる場合があります。ただし、いずれも同じものを指しています。

- 接続
- ワイヤレスディスプレイ
- ワイヤレスミラーリング
- 画面ミラーリング
- AllShareCast（Samsungのデバイスのみ）
- キャスト画面

推奨するMiracastデバイスについては、ScreenBeam 1100Pの互換性のページを参照してください。

ScreenBeam 1100P受信機を使用するためのドライバー/アプリケーションをインストールする必要がありますか。

- **Windows 8.1/10**の場合、最新のWindowsに更新してください。
- **Android 4.4**またはそれ以降の場合、アプリケーションは必要ありません。
- **AirPlay**対応の**Apple**デバイスの場合、アプリケーションは必要ありません。
- **Chrome**キャスト対応のデバイスの場合、アプリケーションは必要ありません。

映像/音声のパフォーマンスを向上させるにはどうしたらよいですか。

以下の方法でScreenBeam 1100Pの映像/音声のパフォーマンスを向上させることができます。

- お使いのデバイスを受信機に近づけてください。
- よりクリーンな無線チャネルを使用している無線ネットワークにデバイスを接続してください。または、現在使用している無線ネットワークの無線チャネルを変更してから、デバイスを受信機に接続してください。
- 現在使用していないWi-Fiデバイスをオフにしてください。

受信機からどのくらい離れた場所まで無線信号が届きますか。

受信機は、入力元デバイスと同じ室内で使用するよう設計されています。最高のパフォーマンスを得るには、受信機から20m以内の場所に入力元デバイスを置いてください。

画面表示をテレビ画面に正しくフィットさせるにはどうすればよいですか。

画面表示を調節するには、受信機のローカル管理インターフェイスを使用するか、ScreenBeam集中管理システムを使用します。

- 受信機のローカル管理インターフェイスにログインし、**Features**（機能）ページの **Adjust TV Screen Size**（テレビ画面のサイズの調節）セクションで画面表示を調節してください。
- ScreenBeam集中管理システムを使用する場合は、受信機をダブルクリックして受信機の設定ページを開き、**Features**（機能）セクションでテレビ画面のサイズを調節してください。

ScreenBeamの映像出力を16:9以外のアスペクト比に設定するにはどうすればよいですか。

ScreenBeam受信機のHDMI出力は、16:9の解像度には対応していません。

Miracast対応デバイスからHDTVまたはプロジェクターにWindowsデスクトップを拡張表示できますか。

はい。デフォルトでは、ScreenBeam 1100P受信機との接続が確立されると、ノートPCの画面がHDTVまたはプロジェクターにミラーリングされます。

HDTVまたはプロジェクターにWindowsデスクトップを拡張表示させるには、WindowsキーとPキーを同時に押し、[複製]、[拡張]、[セカンドスクリーンのみ]のいずれかのモードを選択します。

macOSデスクトップをHDTVに拡張表示させるには、メニューバーにあるAirPlayのアイコンをクリックし、[内蔵ディスプレイをミラーリング]、[Apple TVをミラーリング]、[個別のディスプレイとして使用]から目的のプロジェクションモードを選択します。

Wi-Fi Miracast™とは何ですか。

Wi-Fi Certified Miracast™とは、ケーブルやネットワーク接続を使わずにデバイス間で映像をシームレスに表示するための画期的なソリューションです。ユーザーは、スマートフォンの画像を大きなテレビ画面に表示させたり、ノートPCの画面を会議室のプロジェク

ターにリアルタイムで共有したり、家庭のケーブルボックスを介して生放送番組をタブレットで見ることができます。Miracast™接続は、Wi-Fi Certified Wi-Fi Direct™を使って実現されるため、Wi-Fi®ネットワークにアクセスする必要はありません。接続するための仕組みは、Miracast™認証取得済みのデバイスに組み込まれています。

Wi-Fi Directとは何ですか。また、Wi-Fi Directを使用して受信機に接続できますか。

Wi-Fi Directとは、Miracast™接続を実現するためのピアツーピア接続技術です。新しいAndroid 4.0デバイスやWindows 8.1デバイスの中には、Wi-Fi Directのデバイススキャンで受信機を検出できるものもありますが、それらのデバイスを受信機に接続することはできません。受信機に接続するには、デバイスがMiracast™に対応している必要があります。

接続要件を満たしているノートPCを、Wi-Fiルーターと受信機に同時に接続できますか。

はい。利用可能なWi-FiルーターにノートPCを接続してから、受信機にノートPCを接続してください。これにより、ノートPCでオンラインコンテンツを見ながら、そのコンテンツをHDTVに配信できます。

Miracast™デバイスを、Wi-Fiルーターと受信機に同時に接続できますか。

Miracast™デバイスによっては、Wi-Fiルーターと受信機に同時に接続できないものがあります。詳細については、デバイスメーカーまたは通信事業者のユーザーマニュアルを参照してください。

複数のMiracast™デバイスを受信機に同時に接続できますか。

マルチビューモードの場合、最大4つのMiracast™デバイスは同時に接続できます。

また、この接続形態は、Classroom Commanderモードで実現できます。詳細については、Classroom Commanderのユーザーガイドを参照してください。

複数のScreenBeam 1100P受信機に同時に接続できますか。

いいえ。同時に1台のScreenBeam 1100Pにしか接続できません。

ScreenBeam 1100PではUIBCがサポートされていますか。

はい。ScreenBeam 1100PではUIBCがサポートされています。入力元デバイスにWindows 10システムがインストールされており、以下のハードウェア要件が満たされている必要が

あります。

- 第4世代Intel Coreプロセッサ（Haswellまたはそれ以上）
- AMD A4-5000プロセッサ（Kabiniまたはそれ以上）

DLNAを使用してメディアを受信機にプッシュできますか。

いいえ。本受信機はDLNAメディア受信機ではありません。

受信機はAppleのiPhone、iPad、iPodに対応していますか。

はい。ScreenBeam 1100Pは、AirPlay画面ミラーリングがサポートされているAppleデバイスに対応しています。

ScreenBeam受信機にUSBデバイスが接続されていないのに、「このディスプレイに接続されているキーボードまたはマウスからの入力を許可する」と表示されます。USBデバイスが接続されていないときにこのチェックボックスをオンにすると、Miracastの接続が影響を受けますか。

いいえ。これはWindows 10の通常の動作です。

付録II お知らせ

保障について

本製品には、1年間のハードウェア保証がついています。

- 現地法

お客様には、本限定保証に特定の法的権利が付与されます。また、米国・カナダにおいては州ごと、世界においては国ごとに異なるその他の権利が与えられる場合があります。

本限定保証と現地法が矛盾する場合、現地法に合わせる形でその矛盾する範囲において本限定保証が訂正されたものと見なされるものとします。そうした現地法の下では、本限定保証で規定された免責事項や制約事項がお客様に適用されない場合があります。

GPLに関する情報

GNU General Public License (GPL) に関する情報については、下記のURLにて問合せしてください: <https://www.screenbeam.com/ja/contact-us/>

テクニカルサポート

FAQ、トラブルシューティングに関するヒント、ドキュメント、ファームウェアの更新、サポートについては、<https://support.screenbeam.com>を参照してください。

問い合わせは下記のURLにアクセスしてください:

<https://www.screenbeam.com/ja/contact-us/>

Webサイト: www.screenbeam.com