

# ScreenBeam 960

## Receptor de Pantalla Inalámbrica

### Guía Rápida de Inicio

Esta Guía Rápida de Inicio proporciona las instrucciones sobre cómo instalar el receptor ScreenBeam 960, conectar dispositivos cliente y configurarlo para implementación. Consulte el sitio web de soporte técnico para obtener la guía de implementación completa, las actualizaciones más recientes y las prácticas recomendadas.

### Antes de Comenzar la Implementación

Antes de implementar los productos Actiontec ScreenBeam, compruebe el firmware más reciente, la documentación de la versión y los consejos técnicos.

- Para la guía de implementación del receptor ScreenBeam, las actualizaciones de firmware y las notas de la versión, vaya a: <https://support.screenbeam.com/960>
- Para Miracast™ o el tutorial de conexión nativa de pantalla inalámbrica de macOS/iOS, vaya a: <https://www.screenbeam.com/setup>
- Para el software ScreenBeam Central Management System (CMS), vaya a: <https://support.screenbeam.com/cms>
- Para obtener información de código abierto, vaya a: <https://opensource.screenbeam.com>

### Contenido del Paquete

- Receptor ScreenBeam 960
- Fuente de alimentación
- Cable HDMI
- *Guía de Inicio Rápido* (este documento)
- Documentos regulatorios



### Documentación

Para preguntas frecuentes, consejos y soporte para la solución de problemas, visite:

<https://support.screenbeam.com>

### ¿Necesita ayuda?

Para abrir un ticket de asistencia, visite: <https://support.screenbeam.com/ticket>

## Requisitos

### Requisitos Mínimos del Sistema

La versión más reciente de Windows 7 y versiones posteriores, macOS 10.10 y versiones posteriores, iOS 9 y versiones posteriores, o Android 4.2 o posterior con Miracast; consulte el soporte en línea para obtener la lista más reciente.

### Requisitos de Red

Consulte el soporte en línea para obtener la información más reciente.

**Nota:** No se requiere una configuración adicional de red para que el dispositivo habilitado para Wi-Fi Miracast se conecte. Compruebe la política de grupo (Grupo Policy) y la configuración del firewall para permitir grupos de Wi-Fi Direct o redes hospedadas.

### Requisitos de Configuración

- Receptor ScreenBeam 960
- Pantalla con una entrada HDMI disponible
- Una conexión de red Ethernet con DHCP IP o un router Wi-Fi

**Nota:** Esto se utiliza para la visualización inalámbrica sobre la LAN y la administración.

- Aplicación de visualización inalámbrica ScreenBeam

**Nota:** No es necesario para Windows 10/8.1, macOS e iOS compatible con la duplicación de pantalla nativa.

## A. Conecte el Receptor a la Pantalla

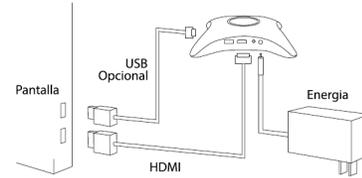


Figura 1 Guía de conexión

- 1 Coloque el receptor junto a la pantalla.
- 2 Conecte un extremo del cable HDMI provisto al puerto HDMI del receptor y el otro extremo a un puerto HDMI disponible en la pantalla.

**Nota:** Para los detalles de la conexión VGA, refiera a la Guía de Usuario del ScreenBeam 960.

- 3 **Opcional:** Si la pantalla tiene capacidad táctil USB HID, inserte el conector USB HID en el puerto USB del receptor. (El cable USB no está incluido)
- 4 Conecte la fuente de alimentación del receptor al puerto de alimentación del receptor y, a continuación, a una toma de corriente.
- 5 **Opcional:** Conecte un extremo del cable Ethernet al puerto Ethernet del receptor y conecte el otro extremo al conmutador de red con DHCP IP. (El cable Ethernet no está incluido).

**Nota:** Consulte la sección B para obtener más información sobre cómo configurar una conexión de red.

- 6 Encienda la pantalla y cambie a la entrada correspondiente conectada al receptor.
- 7 Espere unos 30 segundos y, a continuación, verifique que la indicación **Ready to Connect** aparezca en la pantalla.

## B. Configurar la Conexión de Red

ScreenBeam requiere una conexión de red para varios propósitos: Proyección inalámbrica a través de soporte LAN y gestión del receptor. ScreenBeam se puede conectar a la red a través de una conexión por cable o Wi-Fi.

### Conexión por Cable

Si ScreenBeam está conectado a una red habilitada para DHCP, la pantalla **Ready to Connect** mostrará la dirección IP asignada a ScreenBeam.

### Conexión Wi-Fi o Dirección IP Estática

Esto requiere pasos adicionales para configurar el receptor con la información de red adecuada. Las instrucciones detalladas están disponibles en línea en <https://support.screenbeam.com>. Para fines de prueba iniciales, se recomienda usar la conexión de red cableada con DHCP habilitado.

## C. Conectar Dispositivo Cliente

En esta sección se proporcionan instrucciones sobre cómo conectarse mediante el uso de la función nativa de compartir pantalla desde los sistemas operativos más comunes. Consulte [www.screenbeam.com/setup](http://www.screenbeam.com/setup) para obtener detalles e instrucciones para todos los demás sistemas operativos.

**Nota:** La página web mostrará las instrucciones basadas en el sistema operativo del dispositivo cliente. Utilice los vínculos de la parte inferior de la página web para seleccionar instrucciones específicas del sistema operativo.

### Conectar con Windows 10/8.1

Para conectarse con Windows 10, siga las instrucciones que se indican a continuación. Los pasos para Windows 8.1 pueden variar.

- 1 Abra el centro de acción deslizando el dedo desde el lado derecho de la pantalla táctil o seleccionando el icono en la esquina inferior derecha de la pantalla. (tecla Windows + K)
- 2 Seleccione **Conectar** y espere a que aparezcan los receptores disponibles.
- 3 Seleccione el nombre del receptor que coincida con el nombre del receptor que se muestra en la pantalla **Ready to Connect**.
- 4 Introduzca el código PIN si es necesario. Si no se muestra el código PIN, pruebe el PIN oculto "12345670" o póngase en contacto con el administrador de ScreenBeam.
- 5 **Opcional:** Seleccione la casilla **Permitir entrada de ratón, teclado, táctil y lápiz** desde este dispositivo si el panel de visualización/proyector admite interactividad táctil. Consulte la sección F para obtener más detalles sobre el uso de interactividad táctil.

- 6 Opcional: Seleccione **Cambiar Modo de Proyección** y elija **Extender** o **Duplicar** si lo desea.

**Nota:** Para desconectar o cambiar el modo de proyección, vuelva al menú **Connect**.

## Conectar con iOS

Para conectar con usando iOS 11 o 12 en iPad o iPhone, sigue las instrucciones a continuación. Los pasos para otras versiones de iOS pueden variar.

- 1 Compruebe que la conexión Wi-Fi del dispositivo iOS esté encendida y conectada a la misma red a la que está conectado ScreenBeam 960.
- 2 Abra el **Centro de Control** deslizando el dedo hacia arriba desde la parte inferior o deslizando hacia abajo desde la esquina superior derecha de la pantalla del dispositivo iOS. Toque el icono **Duplicar Pantalla** y espere a que aparezcan los receptores disponibles.
- 3 Seleccione el nombre del receptor que coincida con el nombre del receptor que se muestra en la pantalla **Ready to Connect**.
- 4 Introduzca el código PIN si es necesario.

**Nota:** Para desconectarse, vuelva a la opción **Duplicar Pantalla** en el Centro de Control y seleccione **Detener Duplicar**.

## Conectar con macOS

Para conectarte con macOS en un MacBook, sigue las instrucciones que se indican a continuación. Los pasos para otras versiones de macOS pueden variar.

- 1 Comprueba que el Wi-Fi del dispositivo macOS esté encendido y conectado a la misma red a la que está conectado ScreenBeam 960.
- 2 En la barra de menús, seleccione el icono de duplicación de pantalla y espere a que aparezcan los receptores disponibles.

**Nota:** Si el icono de la opción de duplicación de pantalla no está visible, vaya al menú **Apple > Preferencias del Sistema > Pantallas y, a continuación, active la casilla de verificación “Mostrar opciones de duplicación en la barra de menús cuando esté disponible”**.

- 3 Seleccione el nombre del receptor que coincida con el nombre del receptor que se muestra en la pantalla **Ready to Connect**.
- 4 Introduzca el código PIN si es necesario.
- 5 Seleccione la opción **Usar como Pantalla Separada** para ampliar el escritorio.

**Nota:** Para desconectar, vuelva al menú de duplicación de pantalla y seleccione **Duplicación Desactivada**.

## ¡Felicitaciones!

La pantalla ahora está habilitada para la duplicación de pantalla inalámbrica.

En las secciones siguientes se trata la gestión y configuración del receptor. Para preguntas frecuentes, consejos y soporte para la solución de problemas, visite:

<https://support.screenbeam.com>.

## D. Configurar el Receptor ScreenBeam

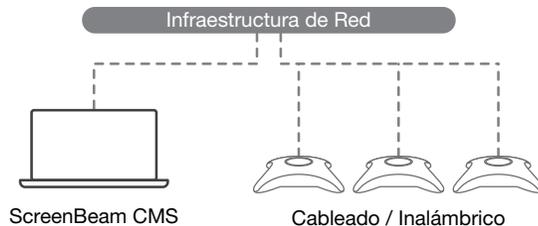
ScreenBeam 960 se puede configurar utilizando el software ScreenBeam CMS o accediendo a la interfaz de gestión local (LMI) de ScreenBeam.

### Uso del Software ScreenBeam CMS

ScreenBeam Central Management System (CMS) es una herramienta gratuita muy recomendable para la implementación, configuración y administración de varias unidades.

- 1 Para obtener el software CMS y la guía del usuario CMS, vaya a : <https://support.screenbeam.com/cms>.
- 2 Consulte la *Guía del Usuario de CMS* para obtener instrucciones de configuración.

**Nota:** El acceso al LMI está prohibido por defecto si ScreenBeam 960 está conectado a ScreenBeam CMS para la administración. Esta opción se puede cambiar en la configuración del receptor.



**Figura 2** Receptores administrados por ScreenBeam CMS

### Uso de la Administración Local del ScreenBeam

La interfaz de administración local puede configurar y actualizar un solo ScreenBeam a la vez. LMI no es necesario cuando se utiliza ScreenBeam CMS.

### Acceso a ScreenBeam LMI

Existen dos métodos para acceder al LMI.

#### Método 1: Conexión de red a través de DHCP

- 1 Con un cable ethernet Cat5e blindado con terminal RJ-45 o superior, conecte el puerto Ethernet ScreenBeam a una red habilitada con DHCP.
- 2 La indicación **Ready to Connect** en la pantalla mostrará la dirección IP asignada al ScreenBeam. Introduzca esta dirección en el navegador web de un PC o dispositivo Apple en la misma red que ScreenBeam.
- 3 El navegador puede dar un error que indica “La conexión o el sitio no es seguro o privado.” Acepte manualmente la conexión de la siguiente manera:
  - **Navegador Chrome:** haz clic en **Avanzado** y, a continuación, en **Continuar**.
  - **Navegador Edge/IE:** haga clic en **Detalles** y, a continuación, en **Ir a la página web** (no recomendado).
  - **Navegador Firefox:** haz clic en **Avanzado**, haz clic en **Agregar Excepción** y, a continuación, haz clic en **Confirmar Excepción de Seguridad**.
- 4 Cuando aparezca la página de administración de ScreenBeam, introduzca Administrator en nombres de usuario y la tecla contraseña Actiontec (ambos distinguen mayúsculas de minúsculas).
- 5 Haga clic el login, y la página de la configuración del dispositivo aparece.

## Método 2: Conexión Directa Inalámbrica P2P

- 1 Con un dispositivo Windows 10/8.1, conecte el dispositivo a ScreenBeam según la sección B anterior.
- 2 Una vez conectado, utilice un navegador web e introduzca <https://192.168.16.1> para acceder al LMI.
- 3 Siga las instrucciones del Método 1 en el paso 3 en adelante.

**Nota:** Las secciones E y F proporcionan las configuraciones y personalizaciones necesarias para la implementación.

## E. Personalizar la Configuración de ScreenBeam

### En la página Configuración del Dispositivo

#### Asignar Nuevo Nombre de Dispositivo

- 1 En la opción **Device Name Access** (Acceso a Nombres de Dispositivo), seleccione **Enable** (Habilitar).
- 2 Seleccione el cuadro de texto **Device Name** (Nombre del Dispositivo) y, a continuación, escriba un nuevo nombre (por ejemplo: TV de Conferencia).

**Nota:** Cada receptor debe tener un nombre único; esto facilita a los usuarios identificar y conectarse a la pantalla correcta. Los caracteres de nomenclatura admitidos son 0 A-Z, a-z, 0-9, -, \_.

## Cambiar la Contraseña del Administrador

- 1 Seleccione el cuadro de texto **Administrator Password** (Contraseña de Administrador) e introduzca la nueva contraseña.
- 2 Seleccione el botón **Apply/Save** (Aplicar/Guardar) para guardar los cambios.

## En la Página Características

### Configurar la Opción de Forzar Emparejamiento de PIN

Por defecto, la opción Forzar Emparejamiento de PIN está habilitada y el código PIN se genera aleatoriamente. Se generará un PIN único cada vez que un nuevo usuario/dispositivo intente conectarse. Para cambiar el tipo de emparejamiento de PIN o el código PIN:

- 1 Seleccione **ON** para forzar que el PIN o **OFF** no fueren el PIN tras la conexión.
- 2 Si Forzar Emparejamiento de PIN está activado, seleccione **Each connection** (Cada Conexión) o **First connection only** (Solo Primera Conexión).
- 3 Seleccione **Random** (Aleatorio) o **Static** (Estático) para la generación de código PIN.
- 4 Si es estático, escriba el PIN de su elección. Tenga en cuenta el nuevo PIN para su distribución a los usuarios.

**Nota:** Solamente los primeros siete dígitos del PIN se pueden fijar en la configuración; el octavo dígito será elegido automáticamente por el ScreenBeam y anexo a los primeros siete.

- 5 Seleccione el botón **Apply/Save** (Aplicar/Guardar) para guardar los cambios.

## Configurar el Puerto HDMI/VGA Administración de Energía

Por defecto, ScreenBeam está diseñado para mostrar la pantalla Ready to Connect continuamente. Para prolongar la vida útil de la pantalla y/o reducir el consumo de energía:

- 1 Seleccione **Screen Saver** (Salvapantallas) o **Display Off** (Mostrar Desactivado).
- 2 Introduzca el tiempo deseado para que el ajuste surta efecto.
- 3 **Opcional:** Seleccione un modo de activación.
- 4 Seleccione el botón **Apply/Save** (Aplicar/Guardar) para guardar los cambios.

## F. Uso de la Pantalla Táctil Interactiva

ScreenBeam 960 admite la conexión táctil o a través de lápiz con Windows 10 para la colaboración mediante la pantalla táctil.

### Requisitos del Sistema

**Sistema Operativo:** Windows 10 versión 1607 (o posterior)

**CPU:** 4a generación Intel Core i-Series 4xxx o AMD equivalente (o mejor)

**RAM:** 4 GB

### Requisitos de Configuración

- Pantalla táctil interactiva o proyector
- Cable USB tipo A a tipo B

## Características Soportadas

- Admite pantalla USB HID, proyector o pizarra blanca
- Hasta 20 puntos táctiles
- Hasta cuatro bolígrafos pasivos simultáneos

Funciona mejor con la pantalla habilitada para InGlass™ Technology. Consulte la lista de compatibilidad en línea en: <https://support.screenbeam.com/touch/compatibility>

## Configuración e Instrucciones

- 1 Conecte el extremo USB Tipo A al puerto USB del receptor ScreenBeam 960.
- 2 Conecte el extremo USB Tipo B a la entrada USB Touch de la pantalla o proyector.

**Nota: Si la pantalla proporciona más de una salida táctil, asegúrese de que el extremo USB Tipo B esté conectado a la misma salida táctil que la entrada HDMI.**

- 3 Conecte el dispositivo Windows 10 al ScreenBeam 960 (consulte las instrucciones de la sección B).
- 4 Comience a utilizar la pantalla tocando la pantalla. Inicie una aplicación y dibuje con el dedo o el lápiz.

## G. Implementación del Receptor ScreenBeam

Lea la guía de implementación para conocer las prácticas recomendadas y las sugerencias antes de colocar ScreenBeam 960 en el sitio para los usuarios.

- 1 Desenchufe la fuente de alimentación y el cable HDMI del receptor ScreenBeam 960.
- 2 Mueva el receptor a su ubicación permanente.

**Nota: Se requiere acceso a una conexión LAN cableada o inalámbrica.**

- 3 Enchufe el cable HDMI al receptor y a la pantalla.
- 4 Enchufe la fuente de alimentación del receptor.
- 5 Cambie la pantalla a la entrada correcta y verifique que aparezca la pantalla **Ready to Connect**.
- 6 Verifique que ScreenBeam 960 obtenga una dirección IP válida.

## Información de Soporte

Para preguntas frecuentes, consejos y soporte para la solución de problemas, visite:

<https://support.screenbeam.com>

Para abrir incidente de asistencia, visite:

<https://support.screenbeam.com/ticket>

Sitio web: [www.screenbeam.com](http://www.screenbeam.com)

Este producto está diseñado para ser suministrado por una unidad de alimentación de enchufe directa listada con la marca "Clase 2", Un adaptador de alimentación listado o una fuente de alimentación de CC marcada como "L.P.S." (o "Fuente de alimentación limitada") y clasificado 5Vdc, 2A mínimo.